

Città della Scienza per la Scuola 2015 / 2016





Sommario

Per maggiori dettagli:
www.cittadellascienza.it/catalogo-scuola-2015-2016

CITTÀ DELLA SCIENZA

Cari Amici	3
L'impegno di Città della Scienza	5
Premi e Riconoscimenti	6
Il Club degli Insegnanti	8

I GRANDI EVENTI

Futuro Remoto 2015 - Le Frontiere	11
Smart Education & Technology Days - 3 Giorni per la Scuola	19

LE GRANDI MOSTRE

Il Mare	25
Officina dei Piccoli	27
150 anni di Genio Italiano	29

CITTÀ DELLA SCIENZA È ANCHE...

ReporTeenSchool	33
Rewind	35
Galilei 104 - Teatro Le Nuvole	37
Fablab	39
Corporea	41
Il Dome di Corporea	45

GLI APPUNTAMENTI 2015-2016

Gli Appuntamenti	48
------------------	----

LE VISITE GUIDATE ALLE AREE ESPOSITIVE DEL SCIENCE CENTRE

Visite guidate	54
L'Officina dei Piccoli	57
Gnam	61

I LABORATORI

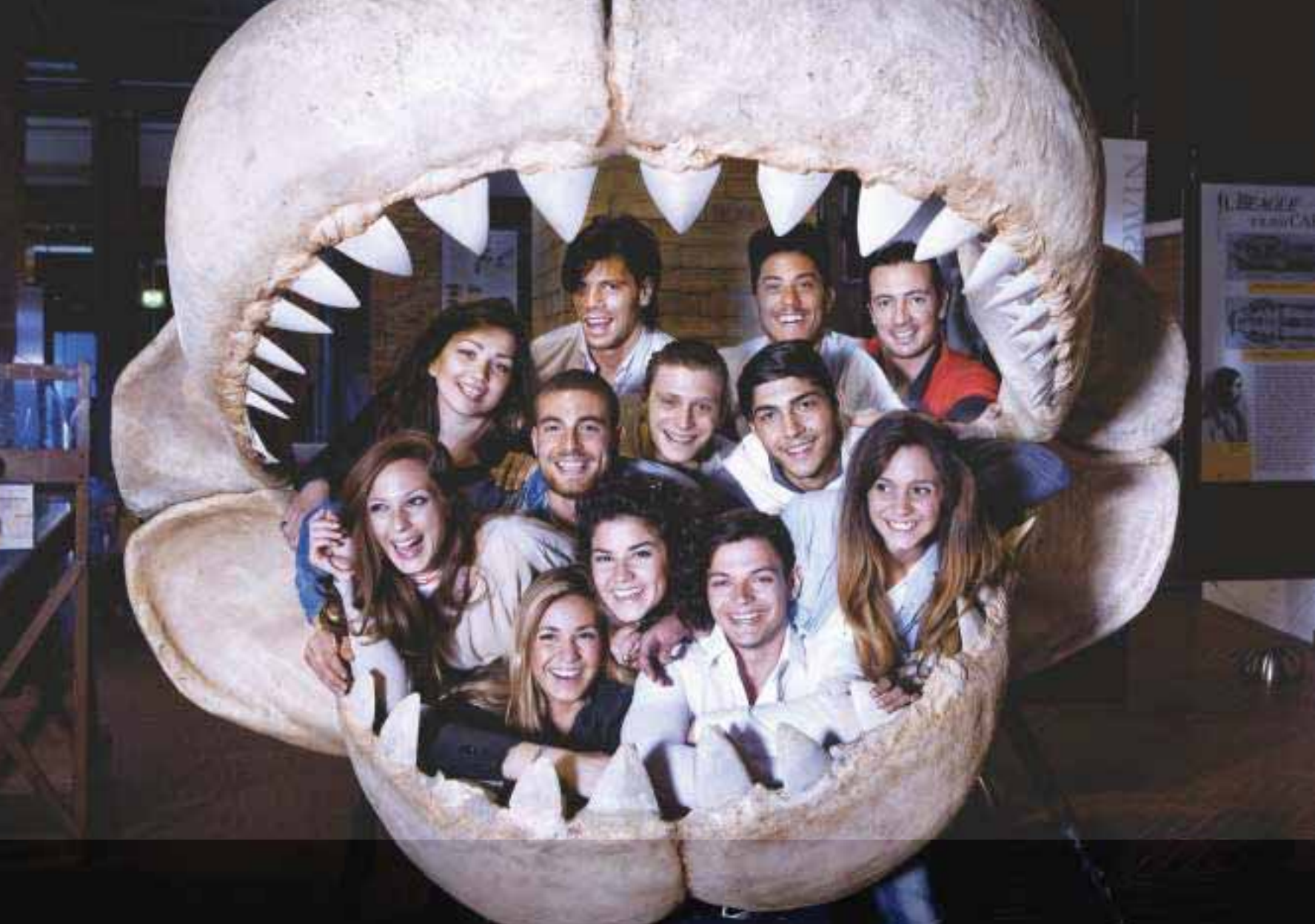
LES 3.0 - Laboratori per l'Educazione alla Scienza	65
Laboratorio di Scienze Naturali e della Vita	66
Laboratorio Scienze della Terra	66
Laboratorio di Alimentazione	67
Laboratorio Officina dei Piccoli	68
Laboratorio Fablab dei Piccoli	69
Laboratorio di Fisica	70
Laboratorio Officina dei Droni	73
Laboratorio di Scienze della Vita	74
Laboratorio di Biologia Molecolare e Biotecnologie	74
Laboratorio di Matematica	75
Laboratorio di Coding e Robotica	77
Seminari Scientifici	77

LISTINO

Listino Scuole	80
Listino Ordinario	81
Speciale accordo Teatro San Carlo	82

INFORMAZIONI GENERALI

Informazioni	84
La Carta dei Servizi	84
Notizie utili	85
Il Centro Congressi	87
Ristorbar	89
Organizza la tua Festa...	91
Science Store	93
Contribuisci anche tu...	95
Richiesta contatto	96



Cari Amici,

l'anno scolastico 2014-2015...

...ha visto il nostro Paese tornare massicciamente a interrogarsi sul senso e la natura della scuola; sul suo fondamentale ruolo nella società italiana; sulle trasformazioni che inevitabilmente essa dovrà ancora affrontare per reggere il passo con l'innovazione tecnologica e con una competizione globale sempre più intensa.

E d'altronde, lo abbiamo più volte sostenuto, è proprio a partire dalla scuola, dalla ricerca e dalla conoscenza che è possibile invertire la tendenza negativa che ha visto l'Italia soffrire in modo particolare per la crisi economico-finanziaria di questi ultimi due lustri, rispetto ad altri paesi avanzati come la Germania e gli Stati Uniti che, anziché tagliare risorse, hanno aumentato significativamente i propri investimenti in istruzione e formazione.

Anche Città della Scienza ha voluto e vuole partecipare a questa discussione, mettendo a disposizione dei docenti, dei capi d'istituto e degli studenti, i suoi strumenti e i suoi contenuti: il **SCIENCE CENTRE**, con i **LABORATORI DIDATTICI** e l'**OFFICINA DEI PICCOLI**; le grandi manifestazioni: **FUTURO REMOTO** e la **SMART EDUCATION & TECHNOLOGY DAYS-3 GIORNI PER LA SCUOLA**; il **CLUB DEGLI INSEGNANTI**; la **REPORTEENSCHOOL**, web tv della scuola...

Nelle pagine che seguono la nostra offerta per l'anno 2015-16, un'offerta come sempre ricca e che, a partire dal primo appuntamento dell'autunno, **FUTURO REMOTO** in Piazza del Plebiscito **dal 15 al 19 ottobre**, chiama la scuola ad essere **PROTAGONISTA**, a proporsi, a farsi vedere e a mettere in evidenza le proprie eccellenze.

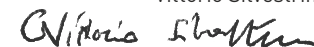
Segue la **SMART EDUCATION & TECHNOLOGY DAYS-3 GIORNI PER LA SCUOLA: dal 28 al 30 ottobre** la tredicesima edizione del nostro salone dell'innovazione didattica, preceduta da un roadshow che ha toccato con successo ben 10 città italiane, parlando con centinaia di docenti di tutto il Paese.

E quindi, un ricco programma di attività in cui spiccano due importanti **NOVITÀ**: il nuovo **FABLAB** di Città della Scienza, che sarà inaugurato nel corso dell'anno, per avvicinare tanti giovani makers al nuovo mondo della fabbricazione digitale, dopo l'apertura del **FABLAB DEI PICCOLI** che già propone le sue attività di robotica, coding e stampa 3D; e poi **CORPOREA - IL MUSEO DEL CORPO UMANO** con il suo **PLANETARIO DIGITALE**, il più significativo museo scientifico interattivo in Europa sui temi della salute e della prevenzione, temi così importanti per i nostri ragazzi e per tutti gli educatori e le famiglie.

Nel frattempo, procede il nostro impegno per **LA RICOSTRUZIONE DEL NUOVO SCIENCE CENTRE**, un raggiungimento non solo nostro ma di tutta la comunità scientifica, di cui il mondo della scuola fa pienamente parte. I dettagli su queste e altre attività di Città della Scienza sono in questo catalogo e come sempre sul nostro sito web: Vi invitiamo a leggerlo con attenzione, contattandoci ogni qual volta vorrete chiarimenti e maggiori informazioni.

Vi aspettiamo a Città della Scienza!

il Presidente
Vittorio Silvestrini





L'Impegno di Città della Scienza:

educazione, inclusione sociale, accessibilità, conoscenza per tutti

CITTÀ DELLA SCIENZA è un centro di promozione e diffusione della cultura scientifica e dell'innovazione tecnologica. Ci troviamo a Napoli, nell'area già industriale di Bagnoli, dove scienza, natura, tecnologia, arte, archeologia, tracce di passato e futuro si incontrano.

È qui che il sapere scientifico diviene patrimonio di tutti e volano di uno sviluppo sociale, culturale ed economico sostenibile grazie a tre missioni fondamentali e tra loro intrecciate:

- educazione scientifica e diffusione della cultura scientifica;
- formazione ai nuovi mestieri e alta formazione;
- creazione e sviluppo di nuova impresa.

Oltre al **Science Centre**, il museo scientifico interattivo a tutti noto, Città della Scienza vanta:

- un **Centro di Alta Formazione** dove sviluppiamo azioni di didattica scientifica innovativa, educazione permanente, orientamento, aggiornamento docenti; ma anche attività formative che guardano ai nuovi mestieri e professioni legati, in primo luogo, al diffondersi delle ICT;
- un **Incubatore per Imprese** e un' **Area Industria della Conoscenza** in cui ospitiamo circa 60 aziende innovative (sia mature che start up appena nate) operanti in diversi settori produttivi;
- un **Fablab** al servizio delle scuole e delle imprese per formarsi e produrre nel nuovo settore della fabbricazione digitale;
- un grande e dinamico **Spazio Eventi e Congressi**, con servizi logistici, organizzativi e tecnologici altamente specializzati.

TUTTI sono benvenuti a Città della Scienza, lo dimostrano le tante attività che svolgiamo per le comunità straniere presenti a Napoli e con cui realizziamo:

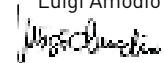
- visite guidate in lingua;
- attività di socializzazione e conoscenza reciproca tra le varie comunità;
- giornate di incontro per gli studenti universitari stranieri;
- la celebrazione della **Giornata Mondiale della Scienza per la Pace** (10 novembre) e della **Festa dell'Europa** (9 maggio) come momenti di riflessione collettiva sullo scambio interculturale;
- progetti speciali come la mostra **Rewind**.

E va ricordato che Città della Scienza è completamente **accessibile**, non presenta barriere architettoniche e grazie al suo sito Internet www.cittadellascienza.it e al suo profilo Facebook www.facebook.com/cittadellascienza è possibile restare sempre in contatto e interagire con la nostra struttura.

Insomma, per noi è fondamentale da sempre **diffondere la conoscenza a tutti** i cittadini, senza distinzione alcuna. Una società **aperta, inclusiva e multiculturale** è infatti la precondizione per costruire un'economia basata sulla conoscenza e l'innovazione.

Un cordiale saluto in attesa di incontrarci a Città della Scienza!

il Direttore
Luigi Amodio



Premie Riconoscimenti

dal 2002 al 2014

2014 · Premio dell'Associazione Nazionale Consulenti del Lavoro a Vittorio Silvestrini

2013 · Prix International pour la Paix Jacques Muhlethaler a Vittorio Silvestrini, per l'impegno nella difesa dei diritti umani e della pace attraverso la promozione della cultura scientifica

2013 · Premio Giulio Preti-Pianeta Galileo del Consiglio Regionale della Toscana a Vittorio Silvestrini per l'apporto al dialogo tra scienza e democrazia, coniugando la propria ricerca con una riflessione sulla scienza e sulla sua storia, in un linguaggio capace di raggiungere il più vasto pubblico

2013 · Premio Cosimo Fanzago a Vittorio Silvestrini per il rilancio civile, sociale e culturale

2013 · Premio Internazionale Città di Napoli a Vittorio Silvestrini

2013 · Premio X Municipalità 2012 per l'impegno e la dedizione nell'opera di valorizzazione di Città della Scienza

2011 · in occasione del decennale dell'inaugurazione del Museo di Città della Scienza, il Presidente della Repubblica Giorgio Napolitano conferisce una speciale medaglia d'oro commemorativa

2010 · alla Fondazione è giunto il riconoscimento di "Organizzazione non governativa in relazioni ufficiali con l'Unesco"

2008 · Città della Scienza è riconosciuta da Eurispes come una delle 100 eccellenze italiane

2008 · "Best Science Based Incubator 2008" all'Incubatore di Città della Scienza nella categoria "Overall Winner"

2007 · Vincenzo Lipardi è eletto Presidente dell'ECSITE, rete europea dei musei scientifici

2007 · "Best Science Based Incubator 2007" all'Incubatore di Città della Scienza nella categoria "Self Sustainability"

2007 · al fondatore di Città della Scienza, Vittorio Silvestrini, viene conferito dalla Commissione Europea il "Premio Descartes per la Comunicazione Scientifica". Il Professore Silvestrini è stato il primo italiano ad ottenere questo premio per l'eccellenza nella comunicazione scientifica



2005 · Città della Scienza ottiene il “Premio Micheletti” come miglior museo scientifico europeo nell’ambito dell’European Museum of the Year Award, “per la qualità espositiva che alle installazioni scientifiche affianca opere d’arte contemporanea; per il restauro architettonico della struttura che ha saputo conservare la memoria della vecchia fabbrica; per la versatilità dei suoi spazi che consentono di ospitare contemporaneamente diversi generi di eventi; perché oltre ad aree dedicate a mostre e laboratori scientifici fornisce spazi e servizi per la creazione di nuove imprese; e infine perché ha saputo rispondere ai mutamenti industriali e commerciali della regione nonché ai bisogni sociali dei cittadini”

2005 · A Vittorio Silvestrini viene conferito il Premio PulciNellaMente, che ogni anno assegna, nell’ambito della Rassegna Nazionale di Teatro-Scuola, riconoscimenti a personalità che con il loro impegno nel campo dell’arte, della cultura, delle istituzioni si sono particolarmente distinte per la loro attività professionale e civile e per l’affermazione di significativi principi etico-sociali. Il premio PulciNellaMente è ideato, promosso e realizzato dall’Associazione “Il Colibri”.

2003 · Premio speciale Cimitile a Vittorio Silvestrini

2003 · Premio “Medaglia d’oro all’Architettura” bandito dalla Triennale di Milano e dal premio “Il Principe e l’Architetto” per il progetto architettonico di Città della Scienza

2003 · Premio Internazionale “Dedalo Minosse” che va alla migliore architettura realizzata nei due anni precedenti in 30 Paesi dei 5 continenti. Città della Scienza è stata progettata dallo Studio Pica Ciamarra Associati, che ha anche ottenuto la “Mention Speciale aux Trophées de la Terre et du Bâtiment” a Parigi.

2003 · Premio Capua Follaro d’Oro a Vittorio Silvestrini

2002 · “Premio Napoli di Divulgazione Scientifica” a Vittorio Silvestrini

La Fondazione Idis-Città della Scienza è riconosciuta dal MIUR tra le istituzioni di rilievo nazionale per la diffusione della cultura scientifica ai sensi della legge 6/2000 e le sue attività si svolgono nell’ambito del protocollo di intesa siglato con il MIUR in data 30 marzo 2012.

Organizzazione Non Governativa in relazioni ufficiali con l’UNESCO.



Il Club degli Insegnanti:

un modo in più per essere protagonisti!



CHE COSA È

Il nostro Club degli Insegnanti, che raccoglie migliaia di iscritti in tutta Italia, è stato inaugurato nel 2004 ed è lo strumento migliore per essere sempre in contatto con Città della Scienza e partecipare attivamente alle sue attività. L'iscrizione è gratuita ed è aperta a dirigenti e insegnanti di ogni disciplina di scuole di ogni ordine e grado.

I BENEFIT

Gli iscritti fruiscono dei seguenti benefit:

- ingresso gratuito al Science Centre;
- consulenza di esperti in didattica e formazione per lo sviluppo di progetti e iniziative;
- invio elettronico del catalogo delle proposte educative del Science Centre all'inizio di ogni nuovo anno scolastico;
- newsletter del Club per ricevere periodicamente informazioni su iniziative speciali ed eventi di particolare rilievo;
- invito in anteprima a eventi e mostre;
- speciale sconto per la sottoscrizione dell'abbonamento annuale alla rivista Tuttoscuola.

COME FUNZIONA?

Il Club degli Insegnanti - oltre a informare puntualmente i suoi iscritti sulle nostre tante attività - li coinvolge attivamente in momenti di incontro e approfondimento su temi di rilievo scientifico e didattico, in attività di progettazione di nuove proposte didattiche, ma anche nella progettazione del nuovo Science Centre, perché l'offerta di Città della Scienza risponda sempre più alle vere esigenze della scuola italiana.

PER ISCRIVERSI

Per iscriversi al Club degli Insegnanti occorre compilare il modulo di iscrizione disponibile al seguente link:

<http://www.cittadellascienza.it/club-insegnanti/>

Le tessere del Club degli Insegnanti sono inviate ai titolari in formato elettronico sulle caselle personali di posta elettronica.

INFO CLUB:

club.insegnanti@cittadellascienza.it

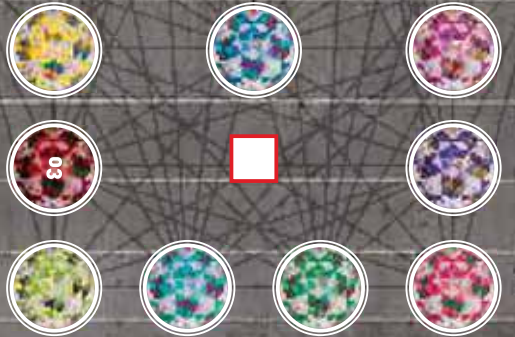
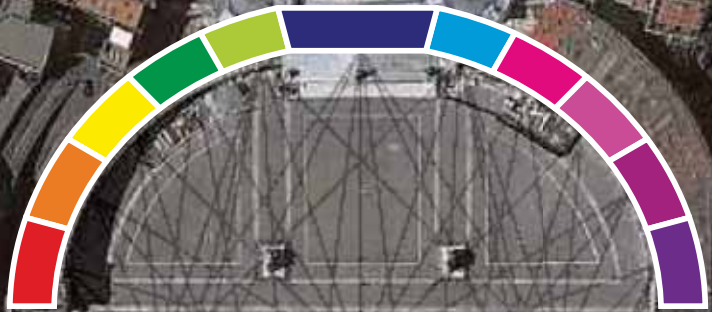
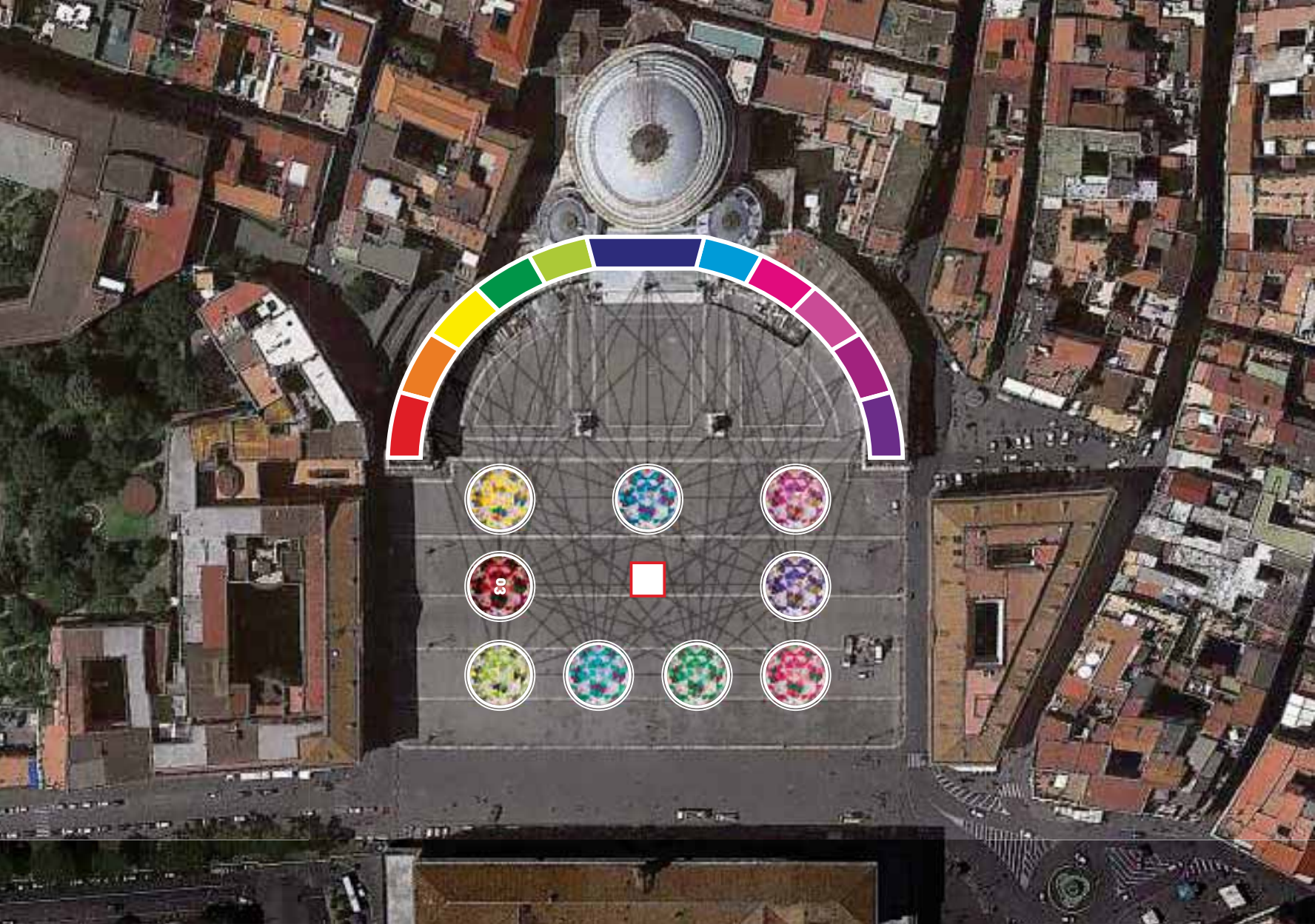
tel. 081.7352.255



A grid of various educational icons in a lighter blue color, including a test tube, magnifying glass, paper airplane, soccer ball, hourglass, notepad with pencil, document with checkmark, abacus, atom, pencil, megaphone, fountain pen, computer monitor, clock, compass, rolled diploma, document, award, gear, lightbulb, books, microscope, pencil with eraser, ribbon, microscope, treble clef, envelope, keyboard, pushpin, puzzle pieces, network diagram, rocket, ruler, planet Saturn, book, protractor, circular arrows, telescope, trophy, headphones, graduation cap, and owl.

9 Grandi Eventi

*Futuro Remoto 2015 · Le Frontiere
Smart Education & Technology Days*



Futuro Remoto 2015 • Le Frontiere

15-19 ottobre 2015 • Piazza del Plebiscito e altre location • Ingresso gratuito

PER FESTEGGIARE LA SCIENZA E LA RICERCA

Futuro Remoto 2015 è un evento promosso dalla Fondazione Idis-Città della Scienza, dall'Ufficio Scolastico Regionale per la Campania e dall'Università degli Studi di Napoli Federico II, in partnership con le università della Campania, i centri di ricerca, le istituzioni e fondazioni culturali, il mondo delle imprese e del lavoro. **Quest'anno al centro della manifestazione ci sarà il tema delle FRONTIERE**, che intreccerà i grandi temi della civiltà contemporanea e la ricerca scientifica e tecnologica.



A Piazza del Plebiscito, nel cuore simbolico di Napoli, sarà allestito il **Villaggio della Scienza** in cui si concentreranno laboratori, dibattiti, dimostrazioni interattive.

Un ciclo di Grandi Conferenze Scientifiche arricchirà il programma con la presenza di Premi Nobel, grandi scienziati di livello internazionale, protagonisti della scienza e della tecnologia.

Ma Futuro Remoto 2015 investirà l'intera città di Napoli, proponendo attività anche in altri luoghi dell'area metropolitana.



LE 9 AREE TEMATICHE DEL VILLAGGIO DELLA SCIENZA

CIBO E ALIMENTAZIONE • Il cibo – inteso come primo passo per il viver sano e per una buona e corretta alimentazione, ma anche come patrimonio, identità culturale e tradizione, come antico patto con la natura e fondamento per uno sviluppo economico sostenibile – sarà il protagonista di laboratori didattici e scientifici, ma anche di degustazioni e incontri con esperti, provenienti dal mondo sia della ricerca, che dell'industria e della gastronomia.

IL MARE • Napoli, città di mare, vanta importanti presenze scientifiche e tecnologiche legate allo studio del mare, della sua biologia, della sua economia. Dalla biologia marina all'ingegneria navale, alla scienza dell'alimentazione, sarà possibile incontrare e toccare con mano i tanti risvolti della scienza che si dedica allo studio di quella che non è solo una grande risorsa, ma un elemento fondamentale del nostro paesaggio e della nostra millenaria cultura.

IL VIAGGIO • Il viaggio è, per eccellenza, attraversamento di frontiere e incontro di persone e culture diverse; è incontro con l'altro, pacifico o traumatico, ma che comunque ci trasforma. Allo stesso tempo, il viaggio è trasporto di materia e di idee, al cuore della nostra economia, come insegna l'importanza strategica della logistica nell'economia napoletana e meridionale. Laboratori, incontri, mostre, favoriranno la comprensione di questa dimensione cruciale della nostra vita.



bach

Sai che i riflettori più nuovi
e le **CRANE** di precisione
elementi di **nano-logic**

Partecipa al concorso video
per i tuoi amici e ti beneficerai della
Per saperne di più visita il sito www.nano-logic.it
e vinci a Venezia e Casa della Simona

Time for Nano
L'efficienza nell'architettura
che crea e ottimizza
nanotecnologie e
serie di prodotti di
nano-logic i nanodispositivi
vengono usati in

Sarà questa la base per realizzare **nanodispositivi**
dibattito rivolto al pubblico e per scoprire
spagnoli e breakfast dei partecipanti al premio
che si svolgerà il 1° luglio 2011.

Casa della Simona
via Venezia 10
00187 Roma
Tel. 06 478811
www.casasimona.it

il villaggio...

CORPO/MENTE • Le nuove frontiere della biologia e della medicina nel campo delle neuroscienze, della genetica, della fisiologia e delle cure personalizzate e preventive raccontate al pubblico attraverso la presentazione di nuove tecnologie, di sistemi di modellazione e di simulazione del sistema nervoso centrale e periferico, di nuovi approcci conoscitivi che aiutano la comprensione e la cura della “meravigliosa macchina” che siamo.

LO SPAZIO • Frontiera per eccellenza dell'età contemporanea, lo spazio da sempre esercita un'attrazione profonda per l'uomo, rappresentando nell'immaginario collettivo una inesauribile fonte di ispirazione e una continua sfida. Napoli è una capitale internazionale della ricerca aerospaziale. Centri di ricerca, industrie e università presenteranno le proprie ricerche e raggiungimenti.

LA TERRA • Le nuove tecnologie al servizio dell'esplorazione del nostro Pianeta e del controllo delle variabili ambientali consentono nuovi approcci nello studio della qualità dell'ambiente, nella gestione delle risorse, nelle attività di prevenzione e mitigazione dei rischi e nella gestione delle emergenze, così come nella conservazione e nella valorizzazione dei beni culturali e nella ricerca, nello sfruttamento e nella trasformazione delle materie prime.



...della Scienza!

LA FABBRICA • Nell'economia della conoscenza, la fabbrica assume forme diverse ma resta centrale per il modo di produrre e costruire tessuto connettivo. Le città moderne si sono rigenerate pensando fabbriche che maneggiano conoscenza più che materie prime, producono oggetti, servizi, senso. Negli anni recenti la trasformazione delle fabbriche ha visto, grazie alle nuove tecnologie - comprese quelle digitali - un'accelerazione con l'adozione di sistemi produttivi innovativi.

LA CITTÀ • La scienza e la tecnologia contribuiscono alla gestione intelligente dei sistemi urbani, dalle comunicazioni ai trasporti, dal lavoro al tempo libero. Un'occasione per sperimentare in prima persona i vantaggi di una città smart, che sa far dialogare persone e macchine attraverso l'esposizione e l'uso di dispositivi, app e tecnologie sviluppati nei centri di ricerca cittadini.

SEGNI, SIMBOLI, SEGNALI • Le nuove tecnologie della comunicazione non sono soltanto un mezzo più efficace per trasportare sempre più informazione in tempo sostanzialmente istantaneo; ma anche un fattore di trasformazione dei contenuti e delle relazioni sociali. Un'intera area di Futuro Remoto sarà dedicata a questo affascinante tema, con riferimento particolare ai nativi digitali e alle nuove applicazioni che stanno rivoluzionando l'universo dei media.

Le Frontiere è inoltre...





Appuntamenti speciali con personalità italiane e internazionali, della cultura scientifica e umanistica, e con esperti di tecnologia per conoscere le più recenti conquiste scientifiche e per scoprire gli orizzonti verso i quali la scienza si muove. Il pubblico potrà cercare risposta alle domande che lo sviluppo attuale della scienza e le prospettive future di questa pongono sul piano culturale, su quello etico e anche su quello della vita quotidiana.



Vero e proprio cuore di Futuro Remoto sono i laboratori scientifici nei quali ricercatori esperti mostreranno al pubblico come sia possibile impadronirsi dei concetti di base della scienza divertendosi e sorprendendosi. Grandi e piccoli potranno entrare nel vivo della ricerca e trasformarsi essi stessi in scienziati, partecipando attivamente a dimostrazioni ed esperimenti nell'ambito di specifici percorsi scientifici.



I Fablab, laboratori ad alto contenuto tecnologico, sono il luogo dove i visitatori di Futuro Remoto potranno creare prodotti con nuove e innovative funzionalità. Un luogo dove ideare ma anche dove apprendere il fare "concreto" e attualizzato di mestieri tradizionali che, grazie alle nuove tecnologie, stanno tornando a vivere, attrezzandosi per rispondere alle esigenze del nuovo mercato e sostenere il rilancio del tessuto imprenditoriale.



La cultura dei makers, con tante attività per manipolare materiali, costruire macchine, svelare segreti e simulare processi naturali. I laboratori di creatività e making sono un luogo aperto, nel quale vengono proposte sempre nuove competenze e nuove procedure per alimentare processi in continua evoluzione. Un ambiente nel quale anche la fantasia e la creatività dei visitatori più piccoli trovano stimoli sempre nuovi.



Una rassegna in cui si concretizza il viaggio tra scienza e fantascienza, tra l'attuazione odierna dei sogni di conquista tecnologica dell'uomo del passato e i progetti del nostro tempo per il futuro. Un viaggio per seguire le forme nelle quali sono state espresse, nel corso degli anni, le speranze, le paure e le aspettative generate dal superamento delle frontiere del passato e dall'immaginare le nuove frontiere di un futuro che appare sempre meno remoto.



Lo spettacolo dal vivo diventa occasione per esplorare la magia della scienza e della tecnologia, in performance, letture, concerti e rappresentazioni che vedranno protagonisti artisti di tutto il mondo. L'incontro dell'arte con la scienza viene vissuta come sfida lanciata ai limiti della creatività umana, come modo di proporre e sperimentare strumenti innovativi per indagare le nuove frontiere della musica, della danza e del teatro.





I ragazzi delle scuole superiori, affiancati da giornalisti scientifici, discutono i temi delle conferenze di Futuro Remoto per imparare come si scrive un articolo scientifico.

Un'occasione per fare esperienza diretta del lavoro redazionale nel campo della divulgazione e della comunicazione scientifica, con attenzione alle implicazioni sociali, culturali ed economiche del progresso scientifico e tecnologico.



Attività partecipative per informarsi, riflettere e discutere insieme a esperti su temi scientifici, etici e sociali connessi alla ricerca scientifica e tecnologica.

Un modo per far crescere e diffondere conoscenza e consapevolezza intorno ai progressi della scienza e prepararsi, così, alle scelte di un futuro già iniziato, scelte nelle quali tutti noi saremo chiamati a esercitare la nostra responsabilità di uomini e cittadini.



Visite speciali a mostre e a laboratori scientifici, dimostrazioni delle attività di ricerca e incontri con personalità della cultura e della scienza presso Università, Centri di Ricerca, Musei e Istituzioni culturali cittadine, il tutto con l'obiettivo di comunicare le nuove frontiere della ricerca scientifica e tecnologica contemporanea e i grandi temi del dibattito tra scienza, società e cittadini.



Smart Education & Technology Days

3 Giorni per la Scuola · 28, 29, 30 ottobre 2015

È il principale evento di incontro e riflessione della scuola sulla didattica innovativa realizzato in Italia, promosso dal Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca e da Città della Scienza, in collaborazione con la Direzione USR per la Campania. Un appuntamento annuale, giunto alla XIII edizione, dedicato agli insegnanti e ai dirigenti scolastici delle scuole di ogni ordine e grado, agli studenti, educatori e formatori che hanno l'opportunità di confrontarsi con istituzioni, realtà associative e professionali, aziende produttrici di beni e servizi per il mondo della scuola, della didattica e della formazione.

PERCHÉ PARTECIPARE

- per far parte di un network che mette al centro le esigenze e gli obiettivi del mondo della scuola e le possibilità formative più in linea con l'evoluzione tecnologica, le richieste, le tendenze per la Scuola del Futuro, dove le ICT siano "compagne di scuola" dei ragazzi;
- per condividere e valorizzare i progetti educativi e di ricerca realizzati;
- per i numeri di successo, oltre 15.000 visitatori, di cui 10.000 docenti, nell'edizione 2014;
- un'occasione per i docenti per fare formazione sul campo sperimentando prodotti e servizi tecnologici all'avanguardia che facilitano l'apprendimento e semplificano il lavoro dell'insegnante.

LA CONVENTION

Una mostra-convegno che affianca, a una vasta area espositiva, un articolato programma di incontri su temi di grande attualità e interesse scientifico:

- **la Parola alle Scuole:** una rassegna dei progetti realizzati a scuola e presentati dai docenti;
- **il PIC NIC della Scienza e della Tecnologia:** un momento creato dai ragazzi per i ragazzi, che dimostrano il lavoro svolto;
- **i Concorsi:** per le scuole primarie e secondarie di primo grado PENSIERO COMPUTAZIONALE; per le scuole secondarie di primo e secondo grado REALIZZA UN EXHIBIT SULLA PREVENZIONE E SALUTE;
- **eventi, workshop, conferenze e laboratori** di innovazione didattica del PON SCUOLA;
- **Area Espositiva:** Istituzioni, Enti di ricerca, Università, aziende, editori, strutture ricettive e associazioni propongono la loro offerta.

Al suo interno:

- › **il Salone delle Tecnologie** con la partecipazione delle aziende leader nel settore tecnologico ed editoriale;
- › **Smart Orienta:** le opportunità offerte in raccordo con il mondo del lavoro, delle professioni, dei mestieri, della ricerca e dell'università;
- › **la Scuola in Viaggio:** una sezione dedicata al turismo scolastico.



...dove i docenti sono i veri protagonisti

ITEMI DELL'EDIZIONE 2015

In coerenza con l'idea che la vera innovazione a scuola fonda le sue radici nella professionalità degli insegnanti e nella qualità dei loro metodi di insegnamento, introducendo nuovi strumenti tecnologici e metodologici, in particolare quelli digitali, la manifestazione affronterà le seguenti tematiche:

- **La scuola si aggiorna**

Formazione e innovazione. Formazione continua obbligatoria mettendo al centro i docenti che fanno innovazione attraverso lo scambio fra pari.

- **Le nuove alfabetizzazioni**

Competenze digitali: coding e pensiero computazionale nella scuola primaria e piano "Digital Makers" nella scuola secondaria.

- **La scuola fondata sul lavoro**

Alternanza Scuola-Lavoro, estensione dell'impresa didattica, potenziamento delle esperienze di apprendistato sperimentale.

- **La scuola presidio di civiltà**

Le iniziative nelle scuole per la lotta al bullismo, all'omofobia, alla discriminazione di genere.

MEDIA PARTNER

-  Real Scuola
-  Tribune Comptax.it
-  L'Espresso Scuola
-  D'AGOSTINI Scuola

PER ISCRIVERSI

Contact Centre di Città della Scienza

tel. 081.7352.220-222-258-259

fax 081.7352.224

contact@cittadellascienza.it

Per aggiornamenti e informazioni:

www.cittadellascienza.it/3giorniperlascuola/2015/

SEGUICI SU FACEBOOK:

[Smart Education & Technology Days - 3 Giorni per la Scuola](#)

I docenti partecipanti godono dell'esonerazione dall'obbligo di servizio, concesso dal Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per l'Istruzione



A background grid of various educational icons in shades of yellow and orange, including a test tube, magnifying glass, paper airplane, soccer ball, hourglass, notepad, checklist, abacus, atom, pencil, megaphone, fountain pen, monitor, clock, compass, rolled diploma, document, medal, gear, lightbulb, laboratory flasks, camera, plant, arrow, book, pencil sharpener, flower, microscope, treble clef, piano keyboard, pushpin, puzzle piece, network diagram, rocket, ruler, compass, eraser, protractor, refresh icon, telescope, trophy, handshake, trumpet, pencil, fountain pen, and owl.

Le Grandi Mostre

Il Mare

Officina dei Piccoli

150 anni di Genio Italiano

Il Mare

un viaggio affascinante nel mondo sommerso

La grande mostra sul Mare è divisa in due principali aree.

La prima, GNAM-Mare, realizzata con il cofinanziamento del FEP, ha come tema centrale quello della pesca. Il visitatore potrà confrontare le diverse tecniche di pesca, antiche e moderne, e apprendere come l'acquacoltura fornisce oggi una fonte insostituibile di prodotti ittici.

Prodotti multimediali e modellini spiegano come ha funzionato la pesca nella nostra regione negli ultimi anni e come cambierà in futuro, grazie alle nuove tecnologie per la pesca responsabile e la possibilità per il consumatore di scegliere il prodotto giusto.

Applicazioni e programmi consentono infatti al visitatore di apprendere i segreti di una corretta alimentazione. Un banco del pesce centrale racconta le caratteristiche biologiche e nutrizionali dei pesci che acquistiamo in pescheria e una cucina virtuale spiega come conservare e cucinare al meglio i prodotti acquistati.

Attività realizzata con il cofinanziamento del FEP



Nella seconda area i visitatori potranno conoscere gli aspetti della ricerca responsabile e i più innovativi progetti di ricerca.

L'applicazione multimediale scaricabile all'ingresso, utilizzabile su smartphone e tablet, accompagnerà il visitatore lungo il percorso, consentendogli di interagire con gli exhibit, creare un proprio racconto al termine della visita, condividerlo con i propri amici attraverso i social network e scolpirlo sul muro virtuale della mostra.

Un grande globo digitale illustra in tempo reale i fenomeni atmosferici e biologici relativi al mare. Il visitatore potrà scoprire come i cambiamenti climatici alterano il moto delle correnti, come l'innalzamento della temperatura media degli oceani influenza la vita marina e persino osservare le perturbazioni atmosferiche muoversi sul nostro pianeta.

Sarà possibile apprendere anche come si studiano le risorse marine e il loro utilizzo compatibile con gli ecosistemi marini: la pesca del futuro, che avrà un impatto meno devastante sull'ambiente, e i segreti delle piccole alghe, che rappresentano un'incredibile risorsa offerta dal mare.



Officina dei Piccoli

500 mq coperti dedicati al mondo dell'infanzia

L'**Officina dei Piccoli** è un contesto di luoghi, attività, incontri, eventi, dedicato al mondo dell'infanzia "riservato" ai bambini da 0 a 11 anni che, oltre alle aree del Giardino, occupa uno spazio di circa 500 mq coperti.

IO E GLI ALTRI

Un'area dedicata al confronto tra sé e gli altri a partire dalla conoscenza del proprio corpo. Uno spazio in cui i bambini sono invitati a svolgere giochi che a partire dal sé li conducono a tematizzare la differenza con l'altro.

La mostra "Rewind" su temi interculturali all'interno dello spazio permette ai bambini il confronto con altre realtà del mondo e su come giocano e vivono i bimbi di altri paesi.

In questo spazio il bambino, interagendo con gli exhibit presenti, si confronta con il mondo intorno a sé, osserva la realtà e acquista strumenti per passare dall'osservazione dei fenomeni alla conoscenza interpretativa, ossia che "faccia scienza".

LA MATERIA

Per esplorare la materia i bambini possono fare laboratori con argilla, materiali di riciclo, o riuso, ma anche esperimenti scientifici.

LA NATURA

Questa area sviluppa le tematiche della natura e del mondo vivente, tramite lo stretto collegamento con i contenuti del Giardino esterno, luogo privilegiato di esplorazione e contatto con la natura per i più piccoli.

I percorsi laboratoriali sulla natura prevedono la possibilità di svolgere semplici attività di raccolta di campioni, analisi, interpretazione di fenomeni naturalistici, ecc. utilizzando i "ferri del mestiere": animali vivi e piante; microscopi; reagenti chimici; software didattici.

Intorno al Giardino ci sono anche aree all'aperto in cui i più piccoli possono unire il piacere di stare al sole e all'aria aperta insieme ad occasioni educative e di gioco.

IL MONDO DI BIT

I bambini hanno sempre amato Bit, il burattino virtuale di Città della Scienza che, dal 1998, accoglie i visitatori, dialoga con loro, li fa divertire e dà loro utili consigli per la visita. Inoltre utilizzando la tecnologia touch i bambini possono fare giochi di gruppo attorno ad una postazione interattiva multimediale.

VIVERE **il** NUOVO
EXPERIENCING *the* NEW



G. FERRARI
NELAORNA

La storia di un'azienda che ha fatto
per decenni prodotti di qualità.

19/01/2012 - 10:11



G. TOSCANI
NELEGNONE

Un'azienda che ha fatto
per decenni prodotti di qualità.

19/01/2012 - 10:11



L. LARONIA
NELEGNONE

Un'azienda che ha fatto
per decenni prodotti di qualità.

19/01/2012 - 10:11



L. SORBA
ELABORAZIONE

Un'azienda che ha fatto
per decenni prodotti di qualità.

19/01/2012 - 10:11



L. RACCHIA DA CERVINO
ELABORAZIONE

Un'azienda che ha fatto
per decenni prodotti di qualità.

19/01/2012 - 10:11

19/01/2012 - 10:11

150 anni di Genio Italiano

innovazioni che cambiano il mondo

150 anni di genio italiano. Innovazioni che cambiano il mondo è una mostra dedicata alle scoperte, ai progetti e alle invenzioni italiane che hanno avuto maggiore e decisivo impatto tanto sulla società quanto sull'industria, alcune delle quali si impongono a livello mondiale, da Marconi a Chiariglione, da Pirelli a Natta, da Fermi a Rubbia.

L'esposizione, ideata e curata dalla Fondazione Rosselli, è un'occasione per valorizzare il sistema produttivo italiano all'estero anche rispetto a quegli ambiti che in genere rimangono maggiormente all'ombra dei consolidati "must" dell'industria italiana, legati più alla moda o al design.

A010_VISITA GUIDATA

(13-18 anni, durata 75')

Il percorso espositivo della mostra si articola in cinque sezioni, che raccontano l'impatto dell'innovazione sulla vita delle persone:

- nell'intimo e nel quotidiano (**Vivere il nuovo**)
- nel tempo libero e nei movimenti (**Viaggiare è conoscere**)
- nell'ambiente di lavoro (**Lavorare con efficacia**)
- nei confronti della medicina e della salute (**Curare è vivere**)
- e nel continuo rapporto dell'uomo con il sottile limite tra il noto e l'ignoto (**Superare le frontiere**)

VIVERE IL NUOVO

A Giulio Natta si deve l'invenzione della plastica, ad Alessandro Cruto quella della lampadina; Antonio Meucci ha cambiato le comunicazioni tra le persone con il telefono ...

VIAGGIARE È CONOSCERE

Se a Barsanti e Matteucci si deve l'invenzione del motore a scoppio, Dante Giacosa ha creato una nuova idea di macchina, l'utilitaria, mentre Corradino D'Ascanio, con la Vespa, ha ridisegnato il paesaggio dell'Italia del dopoguerra...

LAVORARE CON EFFICACIA

Galileo Ferraris capì i vantaggi della trazione elettrica rispetto alla meccanica tradizionale, Giacomo Fauser ottenne la sintesi dell'ammoniaca, fino ad arrivare alla tecnologia di Pier Giorgio Perotto con il primo Personal Computer...

CURARE È VIVERE

L'Italia è stata un'eccellenza per quel che riguarda la genetica, con Ida Bianco ed Ezio Silvestroni, fino all'ambito delle neuroscienze, da Camillo Golgi, a Giuseppe Moruzzi a Giacomo Rizzolatti...

SUPERARE LE FRONTIERE

Guglielmo Marconi può essere considerato l'anticipatore del Wireless, Fermi ha reso possibile l'esplorazione dell'atomo, fino ad arrivare a Rubbia, al Cern di Ginevra...



*Città della Scienza
è anche...*





ReporTeenSchool

la prima Web TV per i ragazzi a Città della Scienza

È nata ReporTeenSchool, la prima scuola italiana ed europea di giornalismo televisivo per ragazzi, in sinergia con l'Ufficio Scolastico Regionale per la Campania e la WIND. Patrocinata dall'Ordine dei Giornalisti e realizzata in sinergia con l'Associazione VisiOnAir. L'obiettivo è creare un processo di alfabetizzazione del linguaggio televisivo nella scuola italiana per offrire agli studenti delle scuole, di ogni ordine e grado, strumenti di analisi critica della comunicazione televisiva e in particolare del sistema dell'informazione.

L920_TV SHOW TOUR (8-10 anni) durata 90'
per un gruppo di massimo 20 studenti: costo 160 €

Percorso divertente e istruttivo per spiegare ai più piccoli come funziona la televisione, come nasce un prodotto TV, le tecniche e gli strumenti per realizzare un reportage, un servizio, una diretta, i mestieri coinvolti nella redazione e le competenze tecniche. Novanta minuti per comprendere come nasce e viene prodotta una notizia.

L921_TV SHOW TOUR (11-14 anni) durata 90'
per un gruppo di massimo 20 studenti: costo 160 €

Percorso didattico per spiegare ai ragazzi come funziona la televisione, come nasce un prodotto TV, le tecniche e gli strumenti tecnologici per realizzare un reportage, un servizio, una diretta e per metterlo in onda. Vengono inoltre presentate le professionalità coinvolte nella redazione e le competenze tecniche, la ripresa, il montaggio, la fonica. Novanta minuti di laboratorio per comprendere come nasce e viene prodotta una notizia.

L922_TV SHOW TOUR (15-18 anni) durata 90'
per un gruppo di massimo 20 studenti: costo 160 €

Un percorso didattico per spiegare agli studenti i metodi e le tecniche di funzionamento della televisione, come nasce un prodotto TV, quali strumenti tecnologici vengono utilizzati per realizzare un reportage, un servizio, una diretta e per metterlo in onda. Vengono inoltre presentate le varie professionalità coinvolte nella redazione giornalistica e le varie competenze tecniche, la ripresa, il montaggio, la fonica. Novanta minuti di laboratorio per comprendere come nasce e viene prodotta una notizia.

L923_REALIZZA IL TUO TG (13-18 anni) durata 5 ore
per un gruppo di massimo 20 studenti
dalle 9 alle 15.30: costo 300 €*

Corso con attività pratiche della durata di 5 ore a Città della Scienza per vivere da protagonisti la progettazione e la realizzazione di un prodotto televisivo, apprendendo tecniche di base e strumenti adeguati per la realizzazione di un Telegiornale. Proprio come in una vera redazione televisiva, gli studenti - articolando compiti e responsabilità - progetteranno, scriveranno, gireranno e monteranno servizi che comporranno il TG della giornata.



*con possibilità di prenotare il pasto presso il Ristorante di Città della Scienza
Novità: alcune delle attività in elenco possono essere svolte anche presso le scuole, con una piccola variazione dei costi.

Città della Scienza è anche... · ReporTeenSchool

GLI OGGETTI DEL VIAGGE THE OBJECTS OF THE JOURNEY TALK ABOUT THEMSELVES. SI RACCONTANO



- 1. ...
- 2. ...
- 3. ...
- 4. ...
- 5. ...
- 6. ...
- 7. ...
- 8. ...
- 9. ...
- 10. ...

C. ANGELO

...
...
...



Rewind

apprendere dal passato per raccontare il futuro

MOSTRA-LABORATORIO SULLE MIGRAZIONI A NAPOLI

REWIND è il risultato di un ciclo di laboratori interculturali, didattici e audiovisivi, condotti nelle scuole di Napoli con studenti italiani e ragazzi immigrati: minori ricongiunti, seconde generazioni, minori stranieri non accompagnati o neo-maggiorenni.

Fulcro della narrazione è il viaggio da e verso Napoli, come snodo e crocevia di vecchie e nuove partenze e arrivi. La mostra racconta quanto di Napoli c'è all'estero ma anche quanto estero c'è a Napoli. Napoli, dunque, si delinea come spazio di incontro e connessione tra esperienze, percorsi e culture diverse.

La mostra, con i suoi strumenti didattici e interattivi, offre la possibilità di scoprire e apprendere in maniera diretta e partecipata alcuni importanti dati, quantitativi e qualitativi, sulla presenza, provenienza, destinazione e organizzazione dei principali flussi migratori da e verso Napoli, città da sempre crocevia di culture, saperi e popoli.



A108_Visita guidata alla sezione (11-13 anni)

Mappe, giochi interattivi, laboratori e video-racconti, per comprendere il fenomeno migratorio della città di Napoli. Un percorso espositivo multimediale, realizzato in collaborazione con la Cooperativa sociale Dedalus, per favorire il dialogo interculturale e per valorizzare, attraverso strumenti innovativi, i patrimoni culturali di origine delle ragazze e dei ragazzi migranti di questa città.

La mostra è stata realizzata da:

- Fondazione IDIS-Città della Scienza
- Cooperativa Dedalus

con la collaborazione di:

- Comune di Napoli - Assessorato all'Istruzione
- Dipartimento di Scienze Politiche
Università degli Studi di Napoli Federico II
- Archivio delle Memorie Migranti
- Le Nuvole Cantiere dell'Immaginario
- Associazione Priscilla
- Associazione Grammelot
- Associazione Donne dell'Est

Il progetto è cofinanziato dall'Unione Europea e dal Ministero dell'Interno nell'ambito del Fondo Europeo per l'Integrazione di Cittadini di Paesi Terzi.



Teatro Galilei 104 · Le Nuvole

il Teatro a Città della Scienza

Le Nuvole - Teatro, Arte e Scienza è un cantiere culturale permanente e innovativo nei contenuti e nelle prassi organizzative, che assicura ogni anno alle nuove generazioni più di 500 eventi, professionalmente curati e senza barriere fisiche, sociali o culturali.

Un patrimonio pubblico, in continua crescita dal 1985, che parte dalla città e incontra mezzo milione di persone in Italia, in Europa, nel Mediterraneo.

Il teatro de Le Nuvole è oggi il Galilei 104, uno spazio versatile di 270 posti nato dalla riqualificazione di un antico padiglione industriale del 1857 e trasformato in una struttura polivalente pensata per ospitare spettacoli, concerti, convegni, mostre.



Grazie a un'equipe di architetti, ingegneri, creativi e artigiani soci della cooperativa le Nuvole lo spazio del vecchio complesso è stato interamente ripensato, mantenendo però la memoria storica del sito.

Scampato all'incendio doloso, il Galilei 104 ha recuperato in pieno la sua funzione e il progetto architettonico e culturale ha ricevuto il Premio Cultura di Gestione da Federculture.

STAGIONE 2015/2016

Per la nuova stagione Le Nuvole porteranno avanti il fortunato progetto multidisciplinare di teatro, arte e scienza che prevede spettacoli, show, concerti, performances e laboratori destinati ai bambini, ragazzi e giovani. Particolare attenzione è rivolta alla programmazione didattica, in collaborazione con le scuole e i docenti, per gli spettacoli in lingua straniera, per i classici del teatro europeo e per la divulgazione del sapere scientifico.

Inoltre, da quest'anno la programmazione si arricchirà di eventi serali dedicati anche a un pubblico adulto.

INFO:

tel. 081.239.5653 - 081.242.8518

info@lenuvole.com · lenuvole@cittadellascienza.it

www.lenuvole.com





La conoscenza che viene acquisita
fa presa nella mente. Quindi non usate i libri
lasciate che la prima educazione sia una sorta
divertimento. Questo vi metterà maggiormente
grado di apprendere l'educazione naturale del bambino
Platone



Fablab

la nuova rivoluzione industriale

UN FABLAB PER LA SCUOLA

In linea con la sperimentazione innovativa in corso in tutto il mondo, che assume ormai i contorni di una terza rivoluzione industriale fondata sulla produzione digitale, nasce il Fablab di Città della Scienza: un laboratorio di "fabbricazione" artigianale in grado di realizzare prototipi, ma anche piccole serie di prodotti, di altissima qualità, personalizzati e a costi bassissimi rispetto all'industria tradizionale.

Si realizza così una filiera della conoscenza a chilometro zero, che unisce progettazione, produzione e divulgazione in un unico concept e in un solo spazio, secondo criteri di sostenibilità ambientale, produzione dal basso e piccola scala, in linea con le esigenze e le nuove sensibilità del mondo contemporaneo.

Il mondo della fabbricazione digitale è infatti, prima ancora che un nuovo segmento della produzione, una corrente culturale, che trae le sue origini nel movimento dell'open source e ha alla propria base l'idea di una condivisione dei saperi.

Qui artigianato, scienza e tecnologia si intrecciano per sperimentare pratiche e modalità produttive nuove, dove il passaggio dall'ideazione alla realizzazione di manufatti diventa sempre più veloce, conveniente e immediato; l'incrocio tra saperi e competenze diverse (ingegneria, artigianato tradizionale, design, biomedicina) è propulsore di una cultura fondata sulla contaminazione tra varie realtà e sulla sperimentazione.

Per questo il Fablab di Città della Scienza dialoga direttamente anche con il mondo della scuola, ponendosi come strumento innovativo della didattica e della formazione professionale. Oltre a una serie di laboratori per bambini e ragazzi in cui sarà possibile realizzare piccoli e divertenti oggetti di uso comune attraverso la stampa 3D, il Fablab collabora con gli Istituti tecnici locali e nazionali, offrendo agli studenti la possibilità di sperimentare modalità innovative di avvio di un percorso professionale, che consente oggi, anche al singolo, di autotoprodurre la propria idea commerciale, procedendo autonomamente dall'ideazione fino alla realizzazione.

In tal modo gli studenti attraverso il recupero dei saperi tradizionali dell'artigianato, potranno sperimentare le più innovative e sostenibili tecniche di produzione, unendo praticamente tradizione e innovazione.





Corporea

2016: apre il Museo del Corpo Umano!

IL NUOVO MUSEO DEL CORPO UMANO

La mostra Corporea vuole presentare il corpo umano come "macchina" in equilibrio e mostrare i complessi meccanismi di autoregolazione e autoriparazione tesi al raggiungimento della stabilità interna.

Tale equilibrio non sarebbe possibile se la materia organica, che costituisce il nostro corpo, non venisse costantemente percorsa da una rete di segnali, di natura elettrica e chimica, che innescano processi in grado di garantire le condizioni di equilibrio dinamico a dispetto di perturbazioni di ogni genere.

Il racconto espositivo di Corporea si snoda attraverso **12 isole** che illustrano non solo le funzioni dei principali sistemi che compongono l'organismo, ma soprattutto le connessioni tra questi.

Seguendo le modalità espositive tipiche dei science centre, ossia facendo largo uso di **exhibits hands on**, Corporea inviterà i visitatori a interagire con le installazioni; l'utilizzo di un'ampia gamma di trasduttori permetterà al visitatore di osservare fenomeni biologici in tempo reale.

In ciascuna sezione della mostra infatti una macro installazione permetterà non solo di mostrare i collegamenti tra i vari sistemi e organi, ma utilizzerà i parametri dei visitatori per mostrare come funziona il nostro corpo nella sua interezza.

LE INSTALLAZIONI MULTIMEDIALI

Installazioni multimediali, che utilizzano i più recenti prodotti della diagnostica per immagini, modelli, preparati anatomici e ricostruzioni aggiungeranno spettacolarità ad argomenti già affascinanti di per sé.

Grazie alla supervisione scientifica dei docenti della Facoltà di Medicina e Chirurgia dell'Università Federico II, i temi riguardanti la salute del nostro corpo saranno costantemente aggiornati.

Nella mostra sarà anche presente un **"Open Lab"**, un Laboratorio di Biologia e Biochimica Molecolare in cui sarà possibile osservare le fasi della ricerca medica in atto e interagire con i ricercatori.

In ogni sezione sarà anche presente uno spazio dedicato ai temi della prevenzione e dei corretti stili di vita, ossia quell'insieme di azioni e comportamenti finalizzati ad impedire o ridurre il rischio che il sistema corpo si disequilibri e gli organi si danneggino.

Un **Agorà** centrale sarà attrezzata come un piccolo teatro anatomico, in cui si terranno piccole dimostrazioni scientifiche inerenti la nostra biologia e si osserveranno modelli e simulazioni, mentre il Dome - utilizzato normalmente come planetario - permetterà, grazie a proiezioni digitali in 3D, di effettuare viaggi immersivi all'interno del corpo umano.



Corporea

2016: apre il Museo del Corpo Umano!

LE 12 SEZIONI ESPOSITIVE

- 01_Prologo: la comunicazione
- 02_La scelta vincente: la postura eretta
- 03_L'equilibrio termodinamico del corpo. La macchina e il suo motore.
- 04_Ogni singola cellula del corpo riceve quanto le serve.
- 05_La metabolizzazione del cibo.
- 06_Il sistema endocrino. I desideri, le paure, le scelte.
- 07_Criteri di manutenzione e pezzi di ricambio.
- 08_La città assediata e le strategie di difesa.
- 09_Percepire e valutare il contesto.
- 10_Amore e sesso.
- 11_Delegare il controllo delle scelte obbligate.
- 12_Le funzioni superiori: fantasia, progetti, libertà.

...e inoltre:

LE FORMICHE TROPICALI

Corporea anche sarà arricchita da uno spettacolare Exhibit contenente una straordinaria colonia di formiche tropicali; sarà il formicaio più grande al mondo ospitato in un museo. Lo studio dei meccanismi alla base del comportamento delle colonie di formiche oggi viene utilizzato per interpretare fenomeni biologici ancora poco compresi, che vanno dalle reti neurali alla proliferazione delle cellule tumorali.

Le diverse postazioni del formicaio attraverseranno le sezioni della mostra, sottolineando similitudine e differenze con i sistemi del nostro corpo.

LA STORIA DELLA MEDICINA A NAPOLI

Infine la mostra Corporea si chiude con una sezione dedicata alla storia della medicina a Napoli, dal periodo greco-romano fino ai giorni nostri, che raccoglie contributi da diversi musei e centri di ricerca.



il Dome di Corporea

2016: apre il nuovo Planetario di Città della Scienza

Il Dome di **CORPOREA**, in linea con le dotazioni d'avanguardia degli altri Poli Museali Scientifici, costituisce il complemento ideale per il sistema "Polo Museale" di Bagnoli, affiancandosi alle aree espositive, alle aule didattiche e ai laboratori, al Teatro Galilei 104 e alle aree all'aperto.

Il sistema di proiezione immersiva si struttura con tecnologie avanzate e specializzate nell'hardware e nel software per lo spettacolo digitale, con particolare riferimento all'astronomia e rappresenta uno dei prodotti più innovativi nel campo dell'edutainment e dello show digitale, specifico per scienze centre e musei della scienza.

La grande cupola del **DOME**, nuovo polo visivo e funzionale di Città della Scienza, è attrezzata per ospitare oltre **120 persone**, e si configura come una delle principali attrazioni digitali scientifiche in Italia.

Il Dome consente la visione immersiva e avvolgente sia in modalità 2D che 3D, esaltando quindi le potenzialità spettacolari del sistema, sia per visite più attente alla fruizione didattico-educativa, sia per eventi di edutainment ad alta spettacolarità; i titoli sono prodotti in inglese, pronti anche per spettacoli didattici in lingua.

Rispetto alle tecnologie tradizionali presenta numerosi punti di forza, resi possibili dall'avanzamento impetuoso delle tecnologie digitali, dalla loro sempre maggiore flessibilità e accuratezza. La programmazione riguarderà:

- La proiezione di titoli astronomici di grande qualità (realizzati con la consulenza scientifica delle principali istituzioni aerospaziali e astronomiche mondiali: NASA, ESA, ESO, ecc.)
- La proiezione di titoli didattici sul corpo umano, la salute, le scienze della vita, ecc.

Il Dome è completato da una sezione espositiva sull'Astronomia.



The background is a solid purple color with a grid of small, light purple icons. The icons represent various educational fields: science (test tube, microscope, atom, rocket, planet, telescope), mathematics (hourglass, compass, ruler, protractor, abacus), arts (pencil, paintbrush, palette, musical notes, piano, trophy), and general education (magnifying glass, paper airplane, calendar, clock, book, globe, gear, lightbulb, puzzle pieces, handshake, microscope, owl).

Gli Appuntamenti 2015/2016

*Le iniziative nazionali
Gli eventi internazionali*



dal 15 Ottobre 2015

Futuro Remoto 2015 Le Frontiere

Quest'anno **Futuro Remoto** si trasforma in un grande Festival della scienza con il suo cuore pulsante a Piazza del Plebiscito. In programma laboratori, conferenze, science show e spettacoli sul tema delle FRONTIERE, che intreccerà i grandi temi della civiltà contemporanea con quelli della ricerca scientifica e tecnologica.



28-29-30 Ottobre 2015

Smart Education & Technology Days

L'appuntamento annuale, giunto alla XIII edizione, interamente dedicato al mondo della scuola, ai suoi saperi e alle sue eccellenze. Un'occasione in cui docenti, dirigenti e studenti, si confrontano sulle buone pratiche realizzate e interagiscono con istituzioni e aziende produttrici di beni e servizi per il mondo della scuola, della didattica e della formazione.



dal 2 Novembre 2015

Genio Italiano

150 anni di genio italiano. Innovazioni che cambiano il mondo è una mostra, ideata dalla Fondazione Rosselli, dedicata alle scoperte, ai progetti e alle invenzioni italiane che hanno avuto maggiore e decisivo impatto tanto sulla società quanto sull'industria, alcune delle quali si impongono a livello mondiale, da Marconi a Chiariglione, da Pirelli a Natta, da Fermi a Rubbia.



10 Novembre 2015

Giornata della Scienza per la Pace e lo Sviluppo

In occasione della Giornata Mondiale della Scienza, promossa dall'Unesco, Città della Scienza dedica a questo tema laboratori, incontri scientifici e dibattiti per avvicinare i ragazzi alla scienza intesa come strumento di dialogo, confronto, sviluppo e pace tra i popoli, per una società inclusiva e sostenibile.



20 Novembre 2015

Giornata Internazionale per i Diritti dell'Infanzia

Laboratori e attività ludico-creative per bambini e adolescenti, ma anche dibattiti e momenti di riflessione nella giornata a loro dedicata dalle Nazioni Unite. Un'occasione per ribadire comprensione e tolleranza come pratiche quotidiane, dove i più piccoli sono protagonisti consapevoli, nel pieno rispetto del loro diritto di espressione e nell'ascolto delle loro opinioni.



12 Febbraio 2016

Darwin Day

Incontri con esperti, animazioni scientifiche, dibattiti e attività interattive per diffondere la conoscenza della teoria dell'evoluzione, comprendere il modo in cui ha influenzato la scienza con il suo approccio laico e razionalista e rendere omaggio al grande naturalista britannico nel giorno della sua nascita.



8 Marzo 2016

Gender Day

Seminari, attività e incontri con scienziate italiane e internazionali e con le principali esponenti del mondo della ricerca per valorizzare e promuovere lo straordinario contributo femminile alla scienza e sostenere le giovani donne nella scelta di carriere scientifiche, superando pregiudizi e barriere all'accesso.



22 Marzo 2016

Giornata Mondiale dell'Acqua

Un'intera giornata per celebrare la linfa del pianeta. L'acqua, bene comune di tutti gli abitanti della Terra e patrimonio dell'umanità, viene valorizzata nella sua vitale importanza con dimostrazioni scientifiche, laboratori e incontri nella XXIV edizione della giornata dedicata alla tutela di questa preziosa risorsa.



Aprile 2016

Passione Fisica

Laboratori, visite guidate, dimostrazioni scientifiche, seminari e spettacoli: una vera e propria immersione fisica per stimolare la creatività scientifica e intellettuale di grandi e piccini. Studenti universitari, ricercatori e scienziati, provenienti da atenei e centri di ricerca, animeranno la domenica dedicata e saranno, insieme al pubblico, i protagonisti della giornata.



9 Maggio 2016

Festa dell'Europa

È diventata un simbolo europeo, al pari della bandiera, dell'inno e della moneta unica. Il 9 maggio Città della Scienza si trasforma in un laboratorio e in una festa per giovani e studenti, in un incontro diretto con l'Europa e i suoi valori fondanti; un'occasione per conoscere le sue opportunità e per promuovere una cittadinanza europea consapevole.



22 Maggio 2016

Giornata Mondiale della Biodiversità

Una giornata speciale per "festeggiare" la biodiversità e riflettere sul problema della sua progressiva riduzione. Attività di animazione, laboratori scientifici e osservazioni naturalistiche per scoprire il valore della diversità biologica per tutto il Pianeta Terra ma anche per i piccoli ambienti di casa nostra.



e inoltre... tanti altri eventi...

Città della Scienza è in festa tutto l'anno! Da Natale a Pasqua, tra feste in maschera e giornate speciali, potrai, insieme alla tua famiglia, vivere e condividere i momenti più belli dell'anno solare in un luogo che profuma di scienza, di arte, di cultura. Non perdere nessuno dei nostri appuntamenti, consulta il nostro sito web www.cittadellascienza.it.



*Le Visite Guidate
alle Aree Espositive
del Science Centre*

*Un museo tutto da vivere
...e da scoprire*



A901_VISITA GUIDATA ALLA SEZIONE
(per tutte le età)

Il percorso di visita è dedicato agli ecosistemi marini del Mare Nostrum, ai temi della pesca, dell'ambiente e dell'alimentazione. Tra acquari, touch pool ed exhibits interattivi viene offerto un emozionante viaggio tra le meraviglie dei fondali marini. Il percorso prosegue con i segreti di una buona e corretta alimentazione legata al consumo di pesce e con la conoscenza delle tecniche di pesca.



A902_VISITA GUIDATA ALLA SEZIONE
(8-18 anni)

La visita si snoda attraverso otto postazioni interattive in cui gli studenti potranno conoscere le direzioni della ricerca marina e come sarà il mare del futuro. Saranno altresì evidenziate le caratteristiche della ricerca responsabile e alcuni esempi di citizen science. Con l'utilizzo dei propri smartphones la visita si trasformerà in una indimenticabile esperienza multimediale.



A601_VISITA OFFICINA DEI PICCOLI
(3-10 anni)

In Officina dei Piccoli gli exhibit sono dei grossi giocattoli attraverso i quali la scoperta di come funziona il mondo è un piacevole divertimento. Utilizzando la stanza di Ames, lo specchio del 2 in 1, osservando le ombre colorate e l'ombra impressionata e altro ancora i bambini scoprono e interpretano fenomenologie scientifiche di base, interagendo con altri compagni. Il benvenuto è dato dal divertente personaggio virtuale, Bit.



A102_VISITA GUIDATA AL GIARDINO
(per tutte le età)

Alla scoperta di piante, aromi, erbe: un'avventura tra vista, tatto e olfatto conduce i bambini nelle meraviglie della natura, con le visite guidate e i corsi di educazione ambientale all'interno dell'orto-giardino biodiverso di Città della Scienza.

Piccoli botanici e scienziati in erba potranno fare esperienza diretta della terra e dei suoi frutti, osservando, toccando e sperimentando direttamente il contatto con la natura.



A301_VISITA GUIDATA ALLA SEZIONE
(6-18 anni)

Dalla cellula agli invertebrati. Vite elementari... vite complesse: è l'avventura dell'Evoluzione!

Dall'osservazione di una goccia d'acqua al microscopio alle forme più complesse di invertebrati, presenti nel nostro giardino, si potranno osservare i primi passi dell'evoluzione della vita.



A010_VISITA GUIDATA ALLA SEZIONE
(13-18 anni)

150 anni di genio italiano. Innovazioni che cambiano il mondo è una mostra, ideata dalla Fondazione Rosselli, dedicata alle scoperte, ai progetti e alle invenzioni italiane che hanno avuto maggiore e decisivo impatto tanto sulla società quanto sull'industria, alcune delle quali si impongono a livello mondiale, da Marconi a Chiariglione, da Pirelli a Natta, da Fermi a Rubbia.

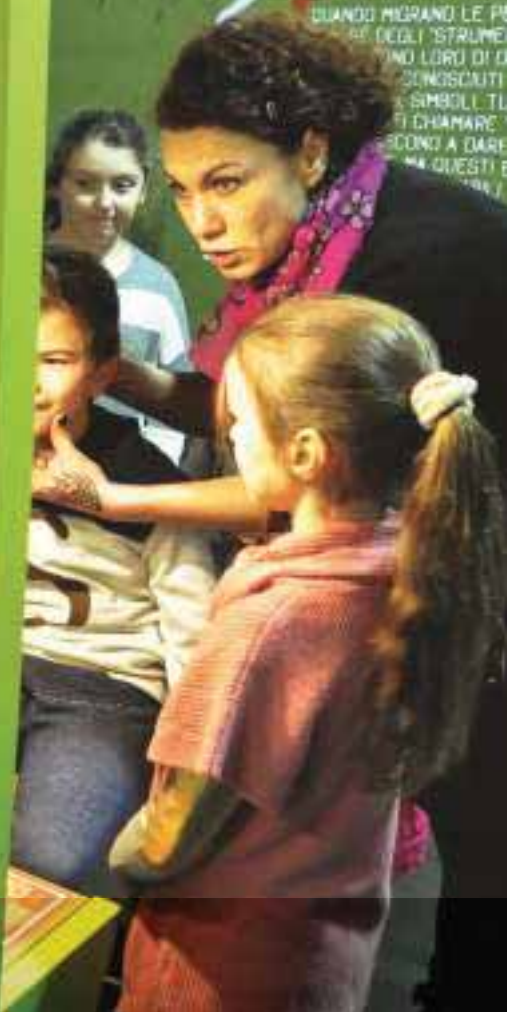
ascosta.
ni > bengalese
n person.
ars old, Bengal



altri

E CULTU

QUANDO MIGRANO LE P
DEGLI STRUME
LORO DI O
CONOSCAUTI
SIMBOLI TL
CHAMARE
SECONO A DARE
MA QUESTI E



L'Officina dei Piccoli

l'attenzione al pubblico infantile

OFFERTA PER LE SCUOLE D'INFANZIA E PRIMARIA

L'Officina dei Piccoli è un contesto di luoghi, attività, incontri, eventi, dedicato al mondo dell'infanzia. Sin dalla sua prima configurazione nel 1996, Città della Scienza ha riservato particolare attenzione al pubblico infantile dedicando programmi adatti alle esigenze dell'età dei destinatari. Oggi, in fase di transizione verso la nuova Officina dei Piccoli, vogliamo ancora dedicare ai bambini tante attività sull'educazione scientifica e sull'osservazione dell'ambiente, con una metodologia basata sul gioco e l'utilizzo delle nuove tecnologie.

A901_VISITA GUIDATA ALLA MOSTRA "IL MARE"

(3-10 anni, durata 75')

Visitando la mostra i bambini scoprono gli ecosistemi marini del Mare Nostrum. Tra acquari, touch pool ed exhibits interattivi viene offerto loro un emozionante viaggio tra le meraviglie dei fondali marini. Il percorso prosegue con i segreti di una buona e corretta alimentazione legata al consumo di pesce e con la conoscenza delle tecniche di pesca.

A601_VISITA GUIDATA ALL'OFFICINA DEI PICCOLI

(3-10 anni, durata 75')

In Officina dei Piccoli gli exhibit sono dei grossi giocattoli attraverso i quali la scoperta di come funziona il mondo è un piacevole divertimento. Utilizzando la stanza di Ames, lo specchio del 2 in 1, osservando le ombre colorate e l'ombra impressionata e altro ancora i bambini scoprono e interpretano fenomenologie scientifiche di base, interagendo con altri compagni. Il benvenuto è dato dal divertente personaggio virtuale, Bit.

A108_VISITA GUIDATA REWIND

Apprendere dal passato per raccontare il futuro.

Mostra-laboratorio sulle migrazioni a Napoli.

(8-12 anni, durata 75')

La mostra è un'occasione per promuovere il dialogo interculturale nelle scuole, per valorizzare, attraverso strumenti innovativi, i patrimoni culturali di origine delle ragazze e dei ragazzi migranti e per accrescere il loro protagonismo nei processi di costruzione del sapere in materia di immigrazione.

A606_GUARDA CHE MUSICA

(3-6 anni)

Esploriamo l'Officina dei Piccoli e sperimentiamo suoni e rumori.



l'Officina dei Piccoli

un nuovo percorso espositivo

Una nuova installazione incentrata su Smart Games interattivi per informare e divertire i ragazzi su temi quali la mobilità, l'innovazione, la tecnologia e la salvaguardia dell'ambiente del treno rispetto agli altri mezzi di trasporto.

Un percorso espositivo che mira ad evidenziare gli aspetti particolarmente innovativi del nuovo treno ad Alta Velocità FRECCIAROSSA 1000 del Gruppo Ferrovie dello Stato Italiane, esempio di qualità ingegneristica e di competitività del nostro Paese.

Tante informazioni curiose su come nasce una linea ad Alta Velocità, quali sono le emissioni di CO₂ di un treno ad Alta Velocità per singolo passeggero, come incide il sistema Alta Velocità sui cambiamenti e gli stili di vita delle persone.



A607_SCIENZA IN TRENO ALL' OFFICINA DEI PICCOLI

(6-10 anni)

Un percorso laboratorio che propone riflessioni e alcuni significativi esperimenti sui cambiamenti climatici rispondendo a queste e altre domande:

Cosa è l'atmosfera?

Perché sta subendo modificazioni nella sua composizione? Quali sono le manifestazioni più allarmanti di queste modificazioni atmosferiche?

Quale è il ruolo dell'uomo in questi cambiamenti?

Come incide il suo stile di vita?

Come incidono gli sviluppi tecnologici?

Quali sono le emissioni di CO₂ per i diversi mezzi di trasporto?





Gnam

il mondo dell'Agricoltura in Campania

Spesso per i ragazzi il cibo è solo un prodotto acquistato al supermercato, di cui si ignora storia e provenienza. La mostra **"Gnam, l'Agricoltura in Campania conta"** ci guida nella scoperta di quell'insieme di saperi, eccellenze e tradizioni che è l'agricoltura campana, non solo per conoscere origine e proprietà dei migliori prodotti che arrivano sulle nostre tavole, ma per scoprire il processo che li porta fino a noi.

Gnam nasce per trasferire l'importanza del settore agricolo alle nuove generazioni: attraverso sei tappe interattive, giovani e giovanissimi potranno scoprire come è cambiata l'agricoltura in Campania, quali sono i segreti del mangiare sano e quale è il ruolo e la rilevanza dell'agricoltura per l'economia e il benessere dei cittadini.

VISITA ALLA MOSTRA GNAM

In collaborazione con ISTAT - Sede Territoriale per la Campania

Com'è cambiata l'Agricoltura oggi? Quali sono i segreti del mangiar sano? Una passeggiata in campagna conduce gli studenti alla scoperta delle produzioni dei diversi territori campani. Il percorso è reso possibile grazie ai risultati del 6° Censimento Generale dell'Agricoltura: un'occasione per confrontarsi con numeri e statistiche in modo originale e divertente.

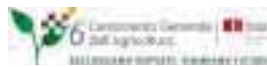
LE TAPPE DEL PERCORSO INTERATTIVO

L'**Agricoltura è cambiata** introduce i protagonisti dell'agricoltura contemporanea. In **La Campania dà i numeri** si scopre cosa e quanto produce il nostro territorio e si ascoltano le voci di chi l'agricoltura la vive. Con **Mangia e Muoviti con la Dieta Mediterranea** si riflette con esercizi divertenti sul rapporto tra alimentazione e salute. Il percorso si chiude con **Raccolti in tavola**: uno sguardo a cibi e abitudini alimentari in ogni angolo della Terra.

A803_VISITA GUIDATA

(6-18 anni)

a cura dei comunicatori scientifici de Le Nuvole



The background is a solid orange color with a grid of small, semi-transparent icons. The icons include a test tube, magnifying glass, paper airplane, soccer ball, hourglass, notepad with pencil, document with checkmark, abacus, atom, pencil, megaphone, fountain pen, computer monitor, clock, compass, rolled-up diploma, document, award ribbon, gear, lightbulb, test tubes, microscope, plant, bar chart, open book, pencil with eraser, flower, microscope, treble clef, envelope, keyboard, pushpin, puzzle piece, network diagram, rocket, ruler, LES 3.0 logo, folder, protractor, circular arrows, telescope, trophy, handshake, megaphone, classical building, speech bubble, question mark, pen nib, and owl.

9 Laboratori

LES 3.0

Laboratori per l'Educazione alla Scienza

ju luce.

Alexander Pope



1642-1727
Isaac NEWTON



1697-1763

Giovanni Antonio

il Canaletto

anossistemi in natura

Trasmissione di ossigeno ai tessuti attraverso i capillari sanguigni e la diffusione passiva nei tessuti.



Descrizione del sistema

Il sistema di trasporto dell'ossigeno è costituito dai capillari sanguigni e dai tessuti. L'ossigeno si diffonde dai capillari ai tessuti attraverso la diffusione passiva.



LES 3.0

Laboratori per l'Educazione alla Scienza

Oggi la scuola deve orientarsi verso una pedagogia costruttivista e interattiva, in cui si dà valore al lavoro di gruppo; il concetto di apprendimento cambia, diventando soprattutto costruzione ed elaborazione di quanto appreso. Attraverso l'uso delle tecnologie didattiche, inverte il tradizionale schema di insegnamento/apprendimento e il conseguente rapporto docente/discendente.

La classe diventa il luogo in cui lavorare, secondo il metodo del problem solving cooperativo, a trovare soluzione a problemi, discutere e realizzare con l'aiuto di un "insegnante coach" attività di tipo laboratoriale ed "esperimenti didattici" (reali o virtuali) di attivazione delle conoscenze.

Novità di quest'anno > la proposta di nuove attività didattiche elaborate e codificate in collaborazione con le Università e Centri di Ricerca: **RISSCLab**, Laboratorio di Ricerca in Sismologia Sperimentale e Computazionale dell'Università Federico II di Napoli | **INGV** - Osservatorio Vesuviano | **INFN** di Napoli | **Le Nuvole - Teatro, Arte, Scienza** | **Tinkidoo** di Sonia China. Il LES 3.0, dunque, favorisce sempre più l'utilizzo delle nuove tecnologie intese sia come strumenti (PC personali, rete Internet, LIM, videoproiettori, stampanti 3D) che come risorse (applicazioni open source disponibili sul web, materiali multimediali, spazi virtuali di lavoro, clouding computing, ecc.) in ambienti di apprendimento non formali rispettando le regole della nuova architettura scolastica: senza classi, pareti e carta.

con il contributo di:



LA DIDATTICA DEL SCIENCE CENTRE È PROPOSTA ALLE SCUOLE CON DIVERSE OPZIONI:

Le attività di laboratorio > Ogni attività affronta un particolare argomento attraverso l'osservazione e lo svolgimento di esperimenti, proponendo percorsi alternativi alla didattica frontale allo scopo di superare le eventuali difficoltà di insegnamento/apprendimento.

Le attività in convenzione > Se una scuola desidera svolgere un gran numero di attività di laboratorio, può stipulare con Città della Scienza una convenzione che prevede degli sconti sui costi previsti.

L'aggiornamento dei docenti > La Fondazione Idis-Città della Scienza è soggetto riconosciuto dal Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca per la formazione del personale della scuola. L'aggiornamento dei docenti concerne la progettazione e la gestione di attività sperimentali, l'uso di nuove tecnologie per la didattica della scienza, la riflessione su sperimentazioni didattiche in corso, la progettazione e la valutazione di attività didattiche. L'offerta formativa è rivolta a docenti di scuole di ogni ordine e grado.

I progetti di innovazione didattica > A beneficio di istituti scolastici che vogliano intraprendere percorsi didattici innovativi, è possibile progettare interventi che integrino alcuni dei punti già riportati: l'allestimento di uno spazio laboratoriale a scuola, lo svolgimento di attività di laboratorio a Città della Scienza e presso l'Istituto, l'aggiornamento dei docenti sulle modalità di utilizzo delle strumentazioni e i metodi educativi non formali della didattica 3.0, in particolare sul coding (pensiero computazionale) e Digital Makers.

Laboratorio di Scienze Naturali

L407_EVOLUZIONE DELL'UOMO

(13-18 anni, durata 75')

L'attività si divide in tre parti: nella prima gli studenti confronteranno calchi di crani di scimmie antropomorfe, australopiteci e diverse specie di Homo per delineare le differenze principali e identificare i caratteri primitivi da quelli più evoluti. Successivamente, dopo aver familiarizzato con i record fossili, dovranno localizzare gli stessi su una cartina del mondo e valutarne l'origine e le eventuali migrazioni che la specie ha intrapreso. L'ultima parte dell'attività si avvale di dispositivi digitali per permettere agli studenti di fissare le nozioni apprese: attraverso i tablet i ragazzi potranno scattarsi delle foto e trasformare il loro volto in un uomo (o donna) di Neanderthal o di un altro ominide, grazie ad una applicazione gratuita che sarà poi messa a disposizione dei docenti.

L406_EVOLUZIONE IN CORSO

(6-13 anni, durata 75')

Gli studenti si confronteranno con cinque fenomeni ecologici che hanno aiutato Charles Darwin a formulare la sua teoria dell'Evoluzione per selezione naturale. Una volta osservati i casi studio, gli studenti saranno invitati a sintetizzare le loro conclusioni sia individualmente che a piccoli gruppi.

Laboratorio di Scienze della Terra



Per l'anno scolastico 2015-2016 Città della Scienza rinnova la propria proposta didattica in sismologia con il supporto del RISSCLab, Laboratorio di Ricerca in Sismologia Sperimentale e Computazionale dell'Università Federico II di Napoli. Le attività didattiche saranno infatti integrate da nuovi prodotti multimediali sviluppati dai ricercatori del RISSCLab sulla base delle più attuali tematiche sullo studio dei terremoti e il rischio sismico.

L803_IVULCANI

(8-13 anni, durata 75')

La principale finalità dell'attività che si propone è che gli studenti riconoscano i vulcani come manifestazioni di un pianeta in continua evoluzione, che ne ricavano un primo modello che interpreti il loro "funzionamento" e che possano collegare questi fenomeni alla teoria della tettonica a zolle.

L804_TERREMOTI: COME E PERCHÉ

(11-18 anni, durata 75')

I terremoti sono una manifestazione naturale della dinamica della crosta terrestre. L'attività didattica qui proposta si rivolge agli studenti delle scuole medie, inferiori e superiori, e integra lo svolgimento di esperimenti reali con l'utilizzo di prodotti multimediali e l'analisi di veri sismogrammi. Gli argomenti sono affrontati in modo anche divertente e le esperienze svolte rivelano aspetti perfino sorprendenti delle onde sismiche e del fenomeno della risonanza. L'attività prevede inoltre un'introduzione all'analisi di sismogrammi con l'utilizzo delle registrazioni effettuate dalla stazione sismica di Città della Scienza.

Laboratorio di Alimentazione · Gnam

Un'alimentazione sana e consapevole è frutto della conoscenza dei prodotti alimentari e delle loro caratteristiche. Nascono così i laboratori didattici interattivi sulla scienza dell'alimentazione. Uno strumento divertente per imparare le proprietà nutrizionali dei cibi: tanti percorsi didattici alla scoperta delle regole della sana e corretta alimentazione.

L701_ I SENSI E LA NATURA

(4-5 anni, durata 75')

Un percorso didattico durante il quale i piccoli impareranno a riconoscere le piante, attraverso l'olfatto e il tatto, e costruiranno un erbario.

L702_ LE STAGIONI IN FATTORIA

(6-8 anni, durata 75')

A partire dalle conoscenze intuitive e quotidiane dei bambini di frutta, ortaggi e legumi, degli ambienti di campagna, è possibile sviluppare la consapevolezza della varietà stagionale.

L703_ ALIMENTAZIONE E SVILUPPO

(6-13 anni, durata 75')

Le regole fondamentali di una corretta alimentazione per un corretto sviluppo. Approfondire la differenza tra alimento e nutriente. Saper costruire una dieta bilanciata giornaliera.

L705_ LA SCIENZA IN CUCINA

(8-10 anni, durata 75')

Attraverso piccoli esperimenti questo percorso si propone di incuriosire i ragazzi sulla "composizione" degli alimenti e sui principi chimici responsabili delle loro proprietà.

L706_ È QUESTIONE DI ETICHETTA

(11-13 anni, durata 75')

Leggere e comprendere le etichette degli alimenti è importante perché ci consente di fare scelte più sane e consapevoli.

Laboratorio Officina dei Piccoli

L'Officina dei Piccoli è un contesto di luoghi, attività, incontri ed eventi dedicato al mondo dell'infanzia. Verso la nuova Officina dei Piccoli, vogliamo ancora oggi offrire ai bambini attività sull'educazione scientifica e sull'osservazione dell'ambiente.

L301_STORIE PERTUTTI I SENSI

(3-5 anni, durata 75')

I libri che possiamo proporre ai bambini che non sanno ancora leggere.

L302_TOCCA, GUARDA, ASCOLTA, ODORA E ASSAPORA

(3-6 anni, durata 75')

Percorso di osservazione del mondo circostante attraverso i cinque sensi, con esperimenti, giochi di animazione e discussione collettiva.

L304_CACCIA AL TESORO IN GIARDINO

(6-10 anni, durata 75')

Alla scoperta del mondo animale e vegetale attraversando il labirinto olfattivo, osservando l'ecosistema dello stagno e andando a toccare gli insetti dal vivo.

L306_KITCHEN: UN POSTO A TAVOLA È UN POSTO NEL PIANETA

(5-13 anni, durata 75')

Laboratorio di educazione al consumo consapevole (E.C.C.) di Unicoop Tirreno.



L353_MARE IN FORMA

(4-10 anni)

Lavorare e conoscere i materiali argillosi per sperimentare la composizione tridimensionale e creare oggetti del mondo marino.

L160_LABORATORIO REWIND

Apprendere dal passato per cambiare il futuro.

Laboratorio sulle Migrazioni di Napoli.

(8-12 anni, durata 75')

Riflettere e giocare con le parole, osservare, creare e poi raccontare. Ciò che viene proposto è un vero e proprio "momento del fare" durante il quale lasciare spazio alla fantasia e alla creatività cercando empatia e immedesimazione. Le attività previste ruoteranno tutte intorno agli oggetti e ai materiali presenti nello scaffale Mnemosyne e daranno la possibilità di creare personaggi, inventarne il viaggio e la storia o giocare con i suoni di terre lontane.

Laboratorio Fablab dei Piccoli

Un luogo attrezzato con strumentazioni tecnologiche e utensili vari dove i bambini possono esplorare la scienza, l'arte e la tecnologia e mettere in pratica idee divertenti.

Le attività che si svolgono all'interno di questo luogo consentono di imparare attraverso "il fare" mettendo alla prova le proprie abilità manuali e sviluppando la creatività.

L310_ATTIVITÀ DI ROBOTICA

in collaborazione con il Laboratorio per lo Studio dei Sistemi Naturali e Artificiali (NAC) del Dipartimento di Studi Umanistici dell'Università degli Studi di Napoli Federico II
(8-13 anni, durata 75')

L'obiettivo dell'attività è quello di introdurre i bambini al concetto di algoritmo attraverso la realizzazione di un programma che deve consentire a un robot di svolgere azioni determinate.

I bambini dispongono di un Kit contenente gli elementi di base per assemblare un robot che essi stessi devono programmare.

I bambini realizzano, programmano e sperimentano il funzionamento del robot.

L311_LA STAMPANTE 3D PER PREPARARCI AL FUTURO

(6-13 anni, durata 75')

Obiettivo dell'attività è far conoscere ai bambini l'uso delle stampanti 3D per prepararli all'ennesima rivoluzione tecnologica che cambierà le nostre abitudini.

Con l'aiuto di esperti maker, i bambini scoprono come da un disegno realizzato al computer e da loro creato, con un software molto intuitivo, sia possibile arrivare alla realizzazione vera e propria di un oggetto tridimensionale, stampato e prodotto in 3D davanti ai loro occhi.

L312_È ARRIVATA L'ORA DEL CODICE

(6-10 anni, durata 75')

Obiettivo dell'attività è di introdurre i bambini alla programmazione con lo scopo di sviluppare competenze logiche e capacità di risolvere i problemi sviluppando creatività in un contesto di gioco.

Dopo una breve introduzione sul significato della parola codice, i bambini, in un ambiente di apprendimento cooperativo, scelgono di far compiere una determinata azione a un divertente personaggio. L'azione viene prima compiuta realmente dai bambini e di seguito, con l'aiuto di un software dedicato, i bambini scrivono le righe di comando necessarie per "programmare" il personaggio a compiere l'azione scelta.

New

Laboratorio di Fisica

L101_STORIE DI LUCE, OMBRE E COLORI

(5-7 anni, durata 75' - 1 o 2 incontri)

Attraverso racconti, che coinvolgono l'immaginario e la dimensione affettiva, costruiremo concetti chiave sul comportamento della luce: il percorso rettilineo, il colore della luce e il colore delle cose, l'intensità luminosa, la composizione dei colori e le ombre.

L102_ARIA VS ACQUA

(6-13 anni, durata 75')

Durante l'attività i ragazzi svolgono semplici esperienze alla scoperta delle proprietà dell'aria e dell'acqua. Attraverso giochi d'acqua, orologi ad acqua e sifoni, si indagano i comportamenti dell'aria, dell'acqua e di altri liquidi governati dalle leggi della meccanica dei fluidi.

L105_GALLEGGIAMENTO

(6-13 anni, durata 75')

Dal galleggiamento alla legge d'Archimede, l'individuazione della variabile significativa: la densità.

L106_CHE CALDO, CHE FREDDO

(6-13 anni, durata 75')

Partendo dal quotidiano, dalle sensazioni termiche, si interpretano i comportamenti dei materiali attraverso lo studio delle variabili fisiche conducibilità e capacità termica e l'utilizzo di termometri e sensori di temperatura.

L108_ARCHIMEDE E IL GIALLO DELLA CORONA

(11-16 anni, durata 75')

Sarà stata tutta d'oro la corona di Gerone tiranno di Siracusa? Questa è la domanda che fu posta ad Archimede a cui anche noi proveremo a dare una risposta ritrovando assieme le leggi che governano il galleggiamento come equilibrio tra sistemi.

L109_IL MOTO E LE SUE RAPPRESENTAZIONI

(11-16 anni, durata 75')

Iniziando con moti con traiettorie diverse, le attività di questo incontro trattano poi, in maniera strettamente integrata, la descrizione cinematica di moti su traiettoria rettilinea utilizzando un sonar che trasmette in tempo reale i dati acquisiti al computer.

L110_CIRCUITI ELETTRICI

(14-18 anni, durata 75')

Facendoci guidare dalla luminosità delle lampadine, utilizzando poi un tester, lavoreremo con conduttori e isolanti e impareremo ad analizzare i circuiti in termini di corrente, tensione e resistenza.

L111_CALORE E TEMPERATURA

(14-18 anni, durata 75' - 1 o 3 incontri)

Partendo da fenomeni quotidiani e realizzando poi esperienze quantitative si lavora con i concetti di sistema, equilibrio termico, temperatura, calore, conducibilità termica, calore specifico. Durante le attività si utilizzano strumentazione tradizionale (termometri, termos, cronometri, ecc.) e sensori di temperatura collegati a computer o notebook.

Laboratorio di Fisica

L112_LUCE, COLORE E VISIONE

(14-18 anni, durata 75')

Fenomeni luminosi quali la propagazione rettilinea, la riflessione, la rifrazione, ecc. sono introdotti in esperimenti che appaiono piacevoli da vedere e che ci permettono di capire cos'è la luce e quali sono le leggi che regolano i suoi comportamenti.

L201_OMBRE E ALTEZZE

(11-13 anni, durata 75')

La luce va per una strada dritta! Attraverso l'osservazione e la misura di ombre e gnomoni sarà possibile studiare la propagazione rettilinea della luce e stimare l'altezza di alcuni edifici.

L212_LA FISICA NEL PALLONE

(13-18 anni, durata 75')

Conoscere le regole della meccanica che determinano i comportamenti di palle e palloni non toglierà nulla all'emozione di una bella azione sportiva ma aiuterà a riflettere su come gli aspetti fisici hanno determinato forme e materiali delle sfere utilizzate nei diversi sport.

L213_MISURIAMO LE FORZE

(11-15 anni, durata 75')

Nuove tecnologie per la didattica e materiali di uso comune ci permetteranno di indagare il concetto di forza. Utilizzando dinamometri a molla e trasduttori in linea al computer vengono proposti prima esperimenti qualitativi, con la richiesta di ritrovare regole, poi quelli quantitativi per la modellizzazione.

L214_IN CADUTA LIBERA

(13-18 anni, durata 75')

Cosa accade a un oggetto in caduta libera? Uno smartphone o un tablet, una scatola di cartone e dei fiocchi di polistirolo sono tutto ciò che serve per studiare il moto uniformemente accelerato. Utilizzando l'accelerometro di un tablet, acquisiremo dei dati e li analizzeremo mediante delle app dedicate. Determineremo così il valore dell'accelerazione di gravità e ci interrogheremo sui sistemi di riferimento, inerziali e non.

Smartphone e tablet rappresentano potenti strumenti didattici per un approccio innovativo all'apprendimento delle scienze. La cosiddetta generazione Millennial o generazione internet - i nativi digitali insomma - seppure molto abile nell'utilizzo di questi dispositivi, spesso non sa di avere a portata di mano un versatile laboratorio scientifico.

New

Laboratorio di Fisica

L215_ GLI SCAMBI DI CALORE... E LA COTTURA DELLA PIZZA!

(8-11 anni, durata 75' - 1 o 2 incontri)

Come posso aumentare la temperatura di un corpo? Come riscalda una fiamma? Si parte da domande su fenomeni quotidiani, si realizzano esperienze, per affrontare lo studio dello scambio di calore attraverso le tre differenti modalità: la conduzione, la convezione e l'irraggiamento.

L216_ MESSA A FUOCO DEI PUNTI CONIUGATI

(13-17 anni, durata 75')

Con le leggi della rifrazione si possono costruire geometricamente le immagini formate dalle lenti, facendo corrispondere ad ogni punto della sorgente il punto-immagine dove si incontrano i raggi rifratti.

L217_ LANTERNE VOLANTI E IL GALLEGGIAMENTO IN ARIA

(10-16 anni, durata 75' - 1 o 2 incontri)

Gli esperimenti sul galleggiare o andare a fondo e le discussioni sulle osservazioni fatte mirano alla scoperta che la spinta di Archimede si esercita sia su corpi immersi nei liquidi, sia su corpi immersi nei gas e quindi su qualunque oggetto che ci circonda che è immerso nell'aria.

L218_ IL SAPIENTINO E I CIRCUITI ELETTRICI

(9-13 anni, durata 75' - 1 o 2 incontri)

I ragazzi imparano a costruire il famoso gioco Sapientino attraverso la realizzazione e lo studio di semplici circuiti resistivi in serie e in parallelo.

Laboratorio Officina dei Droni

A cura di

Associazione N.O.V.A Italia Onlus

I DRONI, ovvero SAPR (Sistemi Aeromobili a Pilotaggio Remoto), in questi ultimi anni, attraverso lo sviluppo di versioni dedicate all'utilizzo civile, sono entrati nelle nostre attività scientifiche, professionali ma anche ludiche.

Un indispensabile strumento per la ricerca scientifica e per svariate attività professionali, dunque, ma anche un'affascinante macchina volante alla portata di tutti che sollecita passioni, fantasie, e genera grandi emozioni.

La finalità dunque del Laboratorio "L'Officina dei Droni" è quella di avvicinare gli studenti delle scuole di primo e secondo grado a questa tecnologia con un percorso formativo (diversificato per livello scolastico) attraverso:

- **gli elementi base della Fisica dell'Aria** che verranno esposti con un'attività interattiva coadiuvata da una divertente sperimentazione;
- **i componenti e la tecnica di assemblaggio** che permetterà agli allievi di realizzare un Drone;
- **l'abilità al pilotaggio** che verrà acquisita facendo esercitare prima gli allievi con un simulatore di volo realistico e collaudando poi il Drone assemblato;
- **l'utilizzo operativo degli SAPR** illustrerà le potenzialità dei Droni in vari campi professionali.

L915_ PASSIONE DRONE

(11-13 anni, durata mini corso 9 ore - 3 incontri)

L916_ LA MIA MACCHINA VOLANTE

(14-18 anni, durata mini corso 9 ore - 3 incontri)



New

Laboratorio di Scienze della Vita

Laboratorio di Biologia Molecolare e Biotecnologie

L601_ ALLASCOPERTA DEL DNA

(8-13 anni, durata 75')

L602_ ENTRIAMO IN UNA CELLULA!

(8-13 anni, durata 75')

Un percorso didattico per scoprire, attraverso immagini, osservazioni al microscopio e un gioco interattivo, che cos'è una cellula, come è fatta, quali sono le sue funzioni principali, cosa sono i caratteri ereditari e in che modo vengono trasmessi. Inizialmente la cellula è spiegata ai ragazzi come unità fondamentale degli organismi viventi che, salvo poche eccezioni, presenta dimensioni tali da richiedere l'uso del microscopio ottico per la sua osservazione. Quindi gli studenti, dopo aver appreso la struttura e il funzionamento del microscopio, allestiranno preparati a fresco di cellule animali (cellule di epitelio della mucosa boccale o di fegato di vitello) e vegetali (cellule di epidermide di cipolla o di Elodea canadensis) per l'osservazione microscopica che ne evidenzierà la morfologia e la struttura. In particolare, i ragazzi approfondiranno la funzione che gli organuli citoplasmatici individuati svolgono all'interno della cellula. Infine, confronteranno i due tipi di cellule cogliendo analogie e differenze. L'attività si concluderà con un gioco di gruppo per scoprire la complessità e la varietà delle combinazioni genetiche che fanno di ciascun individuo un essere unico.

In collaborazione con: Dipartimento di Biologia Strutturale e Funzionale, Dipartimento di Scienze Biologiche, Facoltà di Scienze Biotecnologiche dell'Università degli Studi di Napoli Federico II. Il Life Learning Center di Napoli, membro del Life Learning Center Network, ha come obiettivo principale quello di avvicinare i docenti e gli studenti alla genetica, alla biologia molecolare e alle biotecnologie assicurando un aggiornamento continuo per i docenti e l'opportunità della sperimentazione per gli studenti.

L603_ DNA FINGERPRINTING

(14-18 anni, durata 180')

La tecnica del DNA fingerprinting permette di comparare frammenti di DNA provenienti da individui diversi e, per tale motivo, trova applicazione in ambito medico, forense e genetico. In particolare, l'elevata affidabilità del DNA fingerprinting rende questo tipo di analisi particolarmente adatta per risolvere indagini poliziesche e casi di paternità. Nel corso dell'attività i ragazzi visualizzeranno frammenti di DNA, ottenuti dalla digestione enzimatica di plasmidi, per mezzo dell'elettroforesi su gel di agarosio, e li confronteranno con un campione dato.

L604_ ESTRAZIONE E VISUALIZZAZIONE DI DNA

(14-18 anni, durata 180')

L605_ DNA DEL FAGO LAMBDA

(14-18 anni, durata 180')



Laboratorio di Coding e Robotica

Nuove attività didattiche su coding e robotica, proposte e curate da Tinkidoo, referente la Dr.ssa Sonia China

L630_GIOCA CON CUBETTO E I BLOCCHI COLORATI

(3-6 anni, durata 75')

Cubetto Playset è un piccolo robot di legno che aiuta i bambini ad apprendere il linguaggio della programmazione attraverso il gioco. I bambini scrivono righe di comandi per aiutare Cubetto a muoversi, imparando così la logica della programmazione. Il Play Set è studiato per rendere la logica della programmazione accessibile e comprensibile a bambini dai 3 ai 6 anni.

L631_RIPROGRAMMA CUBETTO

(7-11 anni, durata 75')

Cubetto è un piccolo robot di legno che aiuta i bambini ad apprendere il linguaggio della programmazione attraverso il gioco. Con l'aiuto di Blockly e un'applicazione studiata da Primo, i bambini verranno guidati e potranno in autonomia programmare Cubetto grazie al supporto del PC e del visual learning program.

L632_ROBOTICANDO

(7-12 anni, durata 150')

ROBOTICA per bambini. L'attività è costruita sul modello della cosiddetta STEAM Education, per un'educazione basata su Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica. LEGO® Education™ WeDo™ è un nuovo prodotto che permette di fare esperienze didattiche manuali e intellettuali nell'ambito della robotica per bambini della Scuola Primaria dai 7 anni.

Seminari Scientifici a Città della Scienza per scuole secondarie di secondo grado

Per l'anno scolastico 2015/16, presso gli spazi di Città della Scienza avranno luogo due cicli di seminari scientifici rivolti alle classi delle scuole superiori.

In particolare, anche in considerazione del successo incontrato nello scorso anno scolastico, la sezione di Napoli dell'Istituto Nazionale di Fisica Nucleare proporrà un ciclo di seminari che avranno luogo da novembre 2015 a maggio 2016 con date da definire e che vedranno i ricercatori dell'INFN in veste di relatori:

- Dal macro al micro-cosmo
- La ricerca del bosone di Higgs a LHC
- Misteri e Stranezze del neutrino
- L'energia
- La fisica degli acceleratori:
dal sogno di Rutherford alla vita di tutti i giorni
- La Fisica delle Stelle
- La massa
- Einstein, la Relatività Generale e le catastrofi stellari:
Onde Gravitazionali
- Le radiazioni e l'uomo: una controversa convivenza?
- Il Big Bang e la nascita dell'Universo
- Cosa sono lo spazio e il tempo?
- La Fisica delle Particelle Elementari

Inoltre, sempre nel corso del prossimo anno scolastico, l'Istituto per le Applicazioni del Calcolo "Mauro Picone" del Consiglio Nazionale delle Ricerche proporrà un ciclo di seminari sulla matematica dal titolo "A cosa serve la matematica".



SCIENCE CENTRE
CITTÀ DELLA SCIENZA

Listino

Listino Scuole

2015/2016

INGRESSO SCIENCE CENTRE

Ingresso studenti € 5,50

VISITE GUIDATE

(durata 75')

Costo* individuale per percorso
o approfondimento prenotato (gruppi da 18 a 25 unità) € 2,50
Costo* forfettario (gruppi inferiori alle 18 unità) € 44,00

GALILEI 104 – TEATRO LE NUVOLE

Per programma spettacoli si veda
www.lenuvole.com

LABORATORI PER L'EDUCAZIONE ALLA SCIENZA

Attività didattiche (durata 75')

Costo* individuale € 2,50
Costo* forfettario (gruppi inferiori alle 18 unità) € 44,00

Attività didattiche (durata 150')

Costo* individuale € 5,00
Costo* forfettario (gruppi inferiori alle 18 unità) € 88,00

Attività didattiche Life Learning Center (durata 180')

Costo* individuale per attività € 7,00
Costo* forfettario (gruppi inferiori alle 18 unità) € 123,00

GRATUITÀ

Docenti accompagnatori (1 docente ogni 10 studenti)
Diversamente abili e loro accompagnatori

Genitori che accompagnano le scolaresche € 5,50

SPECIALI CONVENZIONI PER CICLI DI ATTIVITÀ

Tutte le scuole che prenoteranno una serie di attività
nel corso dell'anno, godranno di agevolazioni
proporzionali al numero di attività prenotate

SPECIALE SCIENZA E TEATRO

Sipario (durata 2h e 30')

Ingresso + Spettacolo teatrale + Visita guidata € 10,00

Palco (durata 2h e 30') spettacolo in lingua

Ingresso + Spettacolo teatrale + Visita guidata € 11,00

Aggiungendo 1 solo euro a questi pacchetti
è possibile effettuare una ulteriore visita guidata a scelta

* Il costo non comprende l'ingresso al Museo

SPECIALE TRASPORTO DI NAPOLI E PROVINCIA

Offerte Speciali per i gruppi scolastici
in visita a Città della Scienza

Listino Ordinario

2015/2016

INGRESSI ORDINARI

Adulti	€ 8,00
Ridotto bambini e ragazzi (3-17 anni) e over 65	€ 5,50

GRUPPI NON SCOLASTICI

minimo 18 persone (solo su prenotazione)	€ 5,50
Prezzo unico adulti e bambini	€ 2,50
Visita guidata (per persona)	

OPEN CARD

10 ingressi	€ 60,00
-------------	---------

La Open card dà diritto ad uno sconto del 10% su shop e food

FAMILY CARD

Abbonamento annuale comprendente l'ingresso al Science Centre per 4 persone per un anno	€ 100,00
-----------------------------------------------------------------------------------------	----------

La Family card dà diritto ad uno sconto del 10% su shop e food

BIGLIETTO UNICO

Ingresso + Spettacolo teatrale	€ 10,00
--------------------------------	---------

GALILEI 104 - TEATRO LE NUVOLE

Per abbonamenti, carnet, sconti e programma spettacoli si veda www.lenuvole.com





Speciale accordo *Città della Scienza con Teatro San Carlo*

Tariffe speciali per gruppi scolastici e pubblico individuale

Per informazioni:

Città della Scienza

contact@cittadellascienza.it

tel. 081.7352.220-222-258-259

Teatro San Carlo

promozionepubblico@teatrosancarlo.it

tel. 081.7972.468

Informazioni Generali



Informazioni

Informazioni generali

Orari e giorni di apertura del Science Centre

dal martedì al sabato ore 9.00-15.00
domenica e festivi ore 10.00-17.00
lunedì chiuso

Il Science Centre è aperto anche il Lunedì

Lunedì 28 dicembre 2015 e lunedì 4 gennaio 2016
dal 1° marzo al 31 maggio 2016

Aperture straordinarie con orario giorni festivi

martedì 8 dicembre 2015 · Immacolata Concezione
sabato 26 dicembre 2015 · Santo Stefano
mercoledì 6 gennaio 2016 · Epifania
lunedì 28 marzo 2016 · in Albis
lunedì 25 aprile 2016 · Anniversario della Liberazione
domenica 1 maggio 2016 · Festa del Lavoro

Per l'orario estivo consultare il sito

www.cittadellascienza.it

Come prenotare una visita

Telefonando ai numeri 081.7352.220-222-258-259
dal lunedì al venerdì ore 8.30-17.00
Inviando per fax, al numero 081.7352.224,
il modulo di Richiesta Contatto compilato (vedi pag. 96)

Online su: www.cittadellascienza.it

La Carta dei Servizi

il nostro impegno per la Qualità

La Fondazione Idis-Città della Scienza si è dotata di uno strumento fondamentale per migliorare la qualità delle proprie attività: la CARTA DEI SERVIZI del Science Centre, che risponde all'esigenza di fissare principi e regole trasparenti nel rapporto tra chi eroga i servizi e i propri utenti.

La Carta della Qualità dei Servizi costituisce un vero e proprio "patto" con i visitatori, uno strumento di comunicazione e di informazione che permette di conoscere i servizi offerti, le modalità e gli standard di qualità promessi, ma soprattutto di verificare che gli impegni assunti siano rispettati.

Lo scopo è creare una forte interazione con il proprio pubblico, finalizzata - attraverso la costruttività della critica e l'immediatezza e l'efficacia della risposta - a un miglioramento continuo della qualità dei servizi offerti.

Con la CARTA DEI SERVIZI, in definitiva, la Fondazione Idis vuole mettere una guida a disposizione dei visitatori, per aiutarli ad usufruire, alle migliori condizioni possibili, dei servizi museali e di educazione scientifica erogati dal suo Science Centre.

Notizie utili

Modalità di visita e prenotazione

- Visite guidate, approfondimenti e attività didattiche sono organizzate per gruppi di max 25 persone, e si svolgono in fasce orarie prestabilite.
- La prenotazione è gratuita ma obbligatoria. In assenza di prenotazione confermata non potrà essere garantito lo svolgimento della visita.
- La prenotazione sarà validata solo dopo che il Contact Centre avrà ricevuto firmato e timbrato per accettazione il modulo con i servizi richiesti, inviato alla scuola all'atto della prenotazione.
- Il modulo dovrà pervenire ai nostri operatori almeno 7 giorni prima della data concordata della visita. In caso di inoltro tardivo non sarà garantita l'accettazione della prenotazione.
- Si invitano i gruppi prenotati a presentarsi in biglietteria in anticipo rispetto all'orario di inizio della visita, presentando contestualmente il modulo di prenotazione confermata. In caso di ritardo la direzione del Science Centre non potrà garantire la visita pur adoperandosi, laddove possibile, per consentirla.
- Per consentire la migliore accoglienza possibile ai diversamente abili è consigliabile segnalare la loro graditissima presenza all'atto della prenotazione.
- La prenotazione per i LES va effettuata almeno 15 giorni prima.
- È possibile stipulare convenzioni per più attività di laboratorio.

Disdette e variazioni di prenotazione

In caso di impossibilità ad effettuare la visita prenotata, la disdetta dovrà pervenire a mezzo fax al nostro Contact Centre almeno 7 giorni prima della data programmata per la visita.

Penale

In assenza di disdetta della prenotazione entro il termine di 7 giorni, Fondazione Idis-Città della Scienza si riserva il diritto di emettere, all'indirizzo della scuola, una fattura compensativa forfettaria pari a € 50 a titolo di penale.

Modalità di pagamento

È possibile effettuare i pagamenti sia in contanti presso la biglietteria, al momento della visita, che con bonifico bancario (copia da inviare a mezzo fax al nostro contact centre) intestato a:

Fondazione Idis-Città della Scienza
c/o Banca Nazionale del Lavoro
codice iban IT37T0100503408000000010013



il Centro Congressi di Città della Scienza

Organizza qui il tuo evento

In un contesto affascinante per la bellezza architettonica e innovativo per il suo elevato contenuto tecnologico, il Centro Congressi di Città della Scienza, tra i più significativi del Mezzogiorno, con un sistema ampio e variegato di sale e spazi, dalla capienza complessiva di circa 2.000 posti è composto, oltre i numerosi spazi all'aperto, da 13 sale, con una capienza variabile tra i 10 e i 1.000 posti. Il Centro Congressi è una struttura moderna e prestigiosa, con aree versatili, e servizi altamente specializzati per organizzare congressi, convention, convegni, premiazioni, saggi di fine anno scolastico, esposizioni temporanee.

Per informazioni:

tel. 081.7352.466-541

spazioeventi@cittadellascienza.it

SALE DELLO SPAZIO EVENTI

Sala NEWTON (827 poltrone)

Sala ARCHIMEDE (150 poltrone)

Sala AVERROÈ (150 poltrone)

Sala SAFFO (100 poltrone)

Salette POLIFUNZIONALI

Montessori, Bach, Vico

Ippocrate, Vivaldi, Modotti

Ogni sala ospita fino a un massimo di 80 persone (posti a sedere).

Le sale di entrambi i lati possono essere collegate tra di loro e con la Galleria per mezzo di un sistema di pareti divisorie mobili.

GALLERIA del Centro Congressi

Spazio di circa 550 mq, che separa (sulla sinistra e sulla destra) le sale del piano terra.

TENDOSTRUTTURA (fino a 600 posti a sedere)

SPAZI ALL'APERTO

ANFITEATRO (1.350 posti a sedere)

PIAZZA DELLA MUSICA, PIAZZA VERDE



Ristobar di Città della Scienza

Ristobar di Città della Scienza

All' interno di Città della Scienza si trova un ampio punto ristoro che offre, sia self service che servito, una vasta gamma di servizi bar e ristorazione.

I menù variano da offerte tipiche a Km 0, a menù biologici, specializzati per regione e, se opportunamente preventivate, differenze anche riguardo alle diverse etnie e credo religiosi dei visitatori programmati.

Speciale riguardo a particolari specificità come intolleranze alimentari e celiachia.

Il punto bar ristorante offre speciali "pacchetti" per gruppi organizzati (scolaresche in particolare), convenienti economicamente e di grande praticità e utilizzo.

Si potrà scegliere tra:

1. menù pizza
2. menù con panino, bibita e dolcetto
3. menù hamburger (sia di bovino, che di suino e di pollo), con patatine fritte fresche artigianali
4. menù al sacco con panino farcito, frutto, dolcetto e bibita
5. menù BIO
6. menù personalizzati elaborati su specifiche richieste

Possibilità di effettuare sconti per gruppi e scolaresche in visita a Città della Scienza.





Organizza la tua Festa di compleanno all'Officina dei Piccoli

Offerta feste di compleanno per bambini dai 4 ai 10 anni

Nella nuova cornice di Città della Scienza è possibile organizzare feste di compleanno divertenti e allegre!

Come si svolge:

Accoglienza nell'Officina dei Piccoli: in attesa che vengano tutti gli amici invitati, i bambini possono giocare con gli animatori dentro o fuori se il tempo lo consente facendo giochi di movimento

Visita giocosa con caccia al tesoro per esplorare i nuovi exhibit dell'Officina dei Piccoli (Camera di Ames, ombre colorate, parete tattile, il miraggio, lo specchio che ti fa sembrare di volare, l'ombra impressionata, e tanti altri giochi scientifici da scoprire...)

Laboratorio argilla o altro di creatività: pittura, prelibri o altro – da concordare – in laboratorio materia all'Officina dei Piccoli

Il buffet e la torta sono organizzati in area esterna laboratorio materia in Officina dei Piccoli, totalmente a carico del cliente

ORARI FESTA

dal martedì al sabato
dalle ore 16,30 alle ore 19,00.

ETÀ BAMBINI: dai 4 ai 10 anni

PARCHEGGIO: area antistante alla portineria

ANIMAZIONE: l'animazione è a cura de Le Nuvole (orario 16,00-19,30). Gli animatori aiuteranno anche ad allestire e disallestire il buffet (a carico del cliente)

COSTO: euro 500 (iva inclusa)

L'offerta comprende l'accesso alla nuova 'Officina dei Piccoli, 2 animatori per 25/30 bambini che conducono la festa, il parcheggio per gli ospiti, gli inviti, con coupon per accesso gratuito per tutti i partecipanti.

INFORMAZIONI E PRENOTAZIONE

Contact centre:

tel. 081 7352.220 – 222 dal lunedì al venerdì dalle ore 08.30 alle 16.30
fax 081 7352.224
contact@cittadellascienza.it

**al Science Store potrai trovare i tuoi regali di fine festa
e aprire la tua lista regali!!!**



CITTA' DELLA SCIENZA
CITTA' DELLA SCIENZA
CITTA' DELLA SCIENZA

CITTA' DELLA SCIENZA

CITTA' DELLA SCIENZA

New

Prima di andar via, non dimenticare di visitare il nostro Science Store
oppure **acquista online** e ricevi direttamente a casa tua.

SCIENCESTORE

Ti aspettano giochi educativi dal sapore scientifico, curiosità tecnologiche e libri didattici...
oltre ai fantastici gadget di Città della Scienza
per portare a casa il ricordo di una fantastica giornata!

Science Store · Città della Scienza
Via Coroglio, 104e · 80124 · Napoli
www.cittadellascienza.it/sciencestore



Contribuisci anche tu

Dona il tuo 5 x 1000 per la ricostruzione di Città della Scienza

Care amiche e cari amici,

dopo l'incendio doloso del 2013 che ha distrutto il museo della scienza di Napoli, non ci siamo fermati e grazie all'aiuto e al sostegno - anche economico - di tanti cittadini, scuole, aziende, istituzioni e organizzazioni scientifiche e culturali, siamo riusciti a riaprire un primo nucleo del nuovo Museo, che - anche se in un versione ridotta - ha permesso alla nostra città di non cancellare un'istituzione molto amata, come dimostrano i circa 100.000 ospiti che nel 2014 ci hanno visitato.

Il nostro comune obiettivo, la nostra grande sfida, è ricostruire il Museo "**com'era, dov'era ancora più bello**" e rilanciare la grande funzione sociale che Città della Scienza riveste da sempre.

Accanto alle iniziative culturali, molteplici sono le attività che Città della Scienza svolge per **creare lavoro e portare sviluppo a Napoli**: nel novembre scorso abbiamo inaugurato, con risorse solo private, in un edificio di via Diocleziano, l'Area Industria della Conoscenza, che ospita 22 aziende uscite dal nostro Incubatore, con brevetti all'attivo e più di 250 lavoratori qualificati. Stiamo ripopolando l'Incubatore d'Impresa con nuove start up e continua ogni giorno il lavoro del Centro Congressi.

Continuare a vivere e rilanciare le attività è la risposta che il mondo della cultura e della scienza ha dato alla violenza criminale che ha colpito un'istituzione amata da tanti ragazzi e da tante famiglie. **Una sfida per la nostra comunità**, la dimostrazione tangibile che Napoli non si arrende ed ha la volontà di rinascere e costruire il suo futuro.

Ma per ricostruire e rilanciare la Città della Scienza, in una fase di grave crisi economica, abbiamo bisogno del Tuo sostegno, dell'attenzione di chi crede nella cultura, nella ricerca, nell'innovazione.

Per questo oggi ci rivolgiamo a Te, affinché quando sceglierai a chi donare il 5x1000, **tu possa pensare alla nostra comunità** e al nostro progetto, sostenendoci nel nostro lavoro.

Donare il 5x1000 a Città della Scienza* è un piccolo gesto di grande importanza, un segno di partecipazione e di investimento nel futuro.

*Occorre mettere la propria firma e il numero del Codice Fiscale della **Fondazione Idis 95005580634**, nella sezione **"SOSTEGNO DEL VOLONTARIATO..."** della dichiarazione dei redditi presente nei modelli 730, UNICO e CUD.

il Presidente
Vittorio Silvestrini



Richiesta contatto

scuola

via/piazza

n°

cap

città

provincia

nazione

tel.

fax

automatico

si

no

persona da contattare

cell.

sono interessato a prenotare:

codice modulo

descrizione

numero allievi

data visita

RICHIESTA DI CONTATTO PER ATTIVITÀ AL SCIENCE CENTRE SCHEDA DI ISCRIZIONE ALLA BANCA DATI DI FONDAZIONE IDIS-CITTÀ DELLA SCIENZA

Inviare questo modulo via fax, al n. 081.7352.224
o per info rivolgersi al contact centre tel. 081.7352.220-222-258-259

Informativa trattamento dati

La Fondazione Idis-Città della Scienza, titolare del trattamento, desidera informarla che il D.lgs. n.196 del 30 giugno 2003 (Codice in materia di protezione dei dati personali) prevede la tutela delle persone e di altri soggetti rispetto al trattamento dei dati personali. Secondo la normativa indicata, questo trattamento sarà improntato ai principi di correttezza, liceità e trasparenza e di tutela della Sua riservatezza e dei Suoi diritti.

Tali dati sono oggetto di trattamento per le seguenti finalità:
invio di materiale informativo a mezzo posta elettronica o invio postale di materiale cartaceo; inviti a manifestazioni o convegni presso nostra sede a mezzo posta, a mezzo posta elettronica o telefono; per finalità statistiche.

Modalità di trattamento, comunicazione e diffusione

I dati verranno trattati principalmente con strumenti elettronici e informatici. Possono venire a conoscenza dei dati in questione in qualità di responsabili o incaricati nostri collaboratori e/o nostro personale dipendente, società enti o consorzi che forniscono alla nostra società servizi di elaborazione dati o che svolgono attività strumentali o complementari a quella della nostra società; da soggetti ai quali la facoltà di accedere ai vostri dati sia riconosciuta da disposizioni di legge o di normative regolamentari o comunitarie; da soggetti cui la comunicazione dei vostri dati sia necessaria o sia comunque funzionale alla gestione dei nostri rapporti.

I suoi dati non saranno oggetto di diffusione.

Titolare del trattamento dei Suoi dati personali è Fondazione Idis-Città della Scienza. I dati identificativi di tutti i responsabili del trattamento, designati ai sensi dell'articolo 29 del D.lgs.196/2003, sono riportati in un elenco costantemente tenuto aggiornato presso la sede della società. In ogni momento potrà esercitare i suoi diritti nei confronti del titolare del trattamento, ai sensi dell'art.7 del D.lgs.196/2003, nei limiti ed alle condizioni previste dagli articoli 8, 9 e 10 del citato decreto legislativo. A tal fine può inoltrare le richieste anche mediante posta elettronica all'indirizzo: privacy@ciudadellascienza.it o mediante posta ordinaria presso la nostra sede Fondazione Idis-Città della Scienza ufficio privacy, via Coroglio 104 - 80124 Napoli.

La scrivente/Lo scrivente dichiara di aver ricevuto completa informativa ai sensi dell'art. 13 D.lgs. 196/2003 ed esprime il consenso al trattamento ed alla comunicazione dei propri dati qualificati come personali dalla citata legge nei limiti, per le finalità e per la durata precisati nell'informativa. Consapevole che l'eventuale rifiuto impedirebbe l'iscrizione al servizio richiesto.

TIMBRO DELLA SCUOLA E FIRMA DEL DIRIGENTE



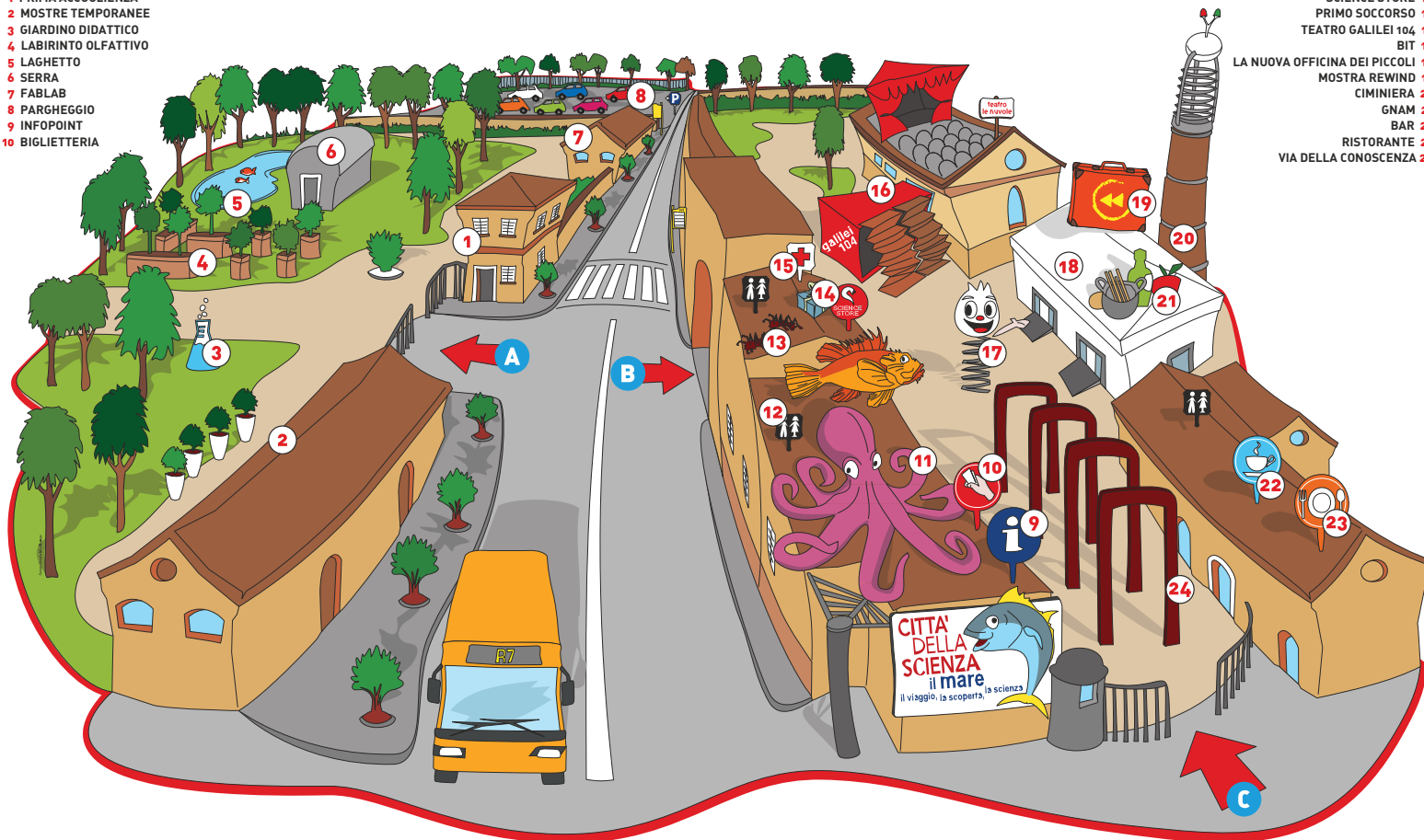
Benvenuti a CITTÀ' DELLA SCIENZA

AREA ESPOSITIVA / LATO MONTE

(via Coroglio, 57d - Napoli)

- A INGRESSO PAD. MARIE CURIE E GIARDINO
- B INGRESSO TEATRO
- C INGRESSO SCIENCE CENTRE

- 1 PRIMA ACCOGLIENZA
- 2 MOSTRE TEMPORANEE
- 3 GIARDINO DIDATTICO
- 4 LABIRINTO OLFATTIVO
- 5 LAGHETTO
- 6 SERRA
- 7 FABLAB
- 8 PARGHEGGIO
- 9 INFOPPOINT
- 10 BIGLIETTERIA



AREA ESPOSITIVA / LATO MARE

(via Coroglio, 104e - Napoli)

- 11 MOSTRA "IL MARE"
- 12 W.C.
- 13 FORMICAIO
- 14 SCIENCE STORE
- 15 PRIMO SOCCORSO
- 16 TEATRO GALILEI 104
- 17 BIT
- 18 LA NUOVA OFFICINA DEI PICCOLI
- 19 MOSTRA REWIND
- 20 CIMINIERA
- 21 GNAM
- 22 BAR
- 23 RISTORANTE
- 24 VIA DELLA CONOSCENZA